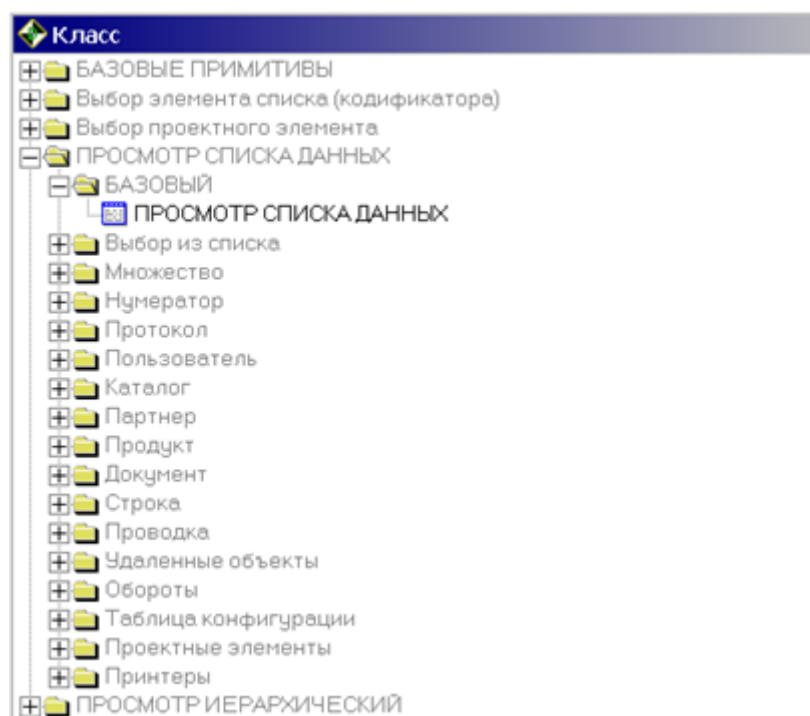
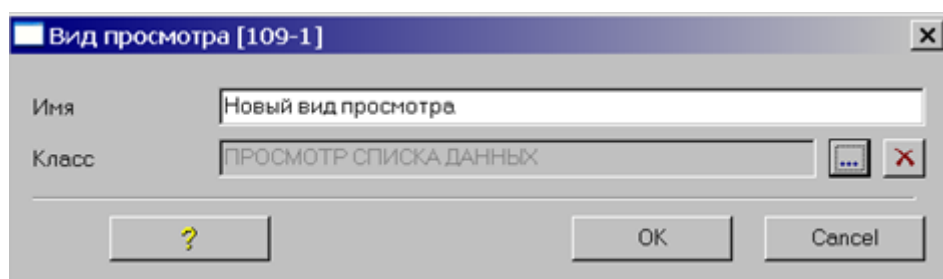


Виды просмотра

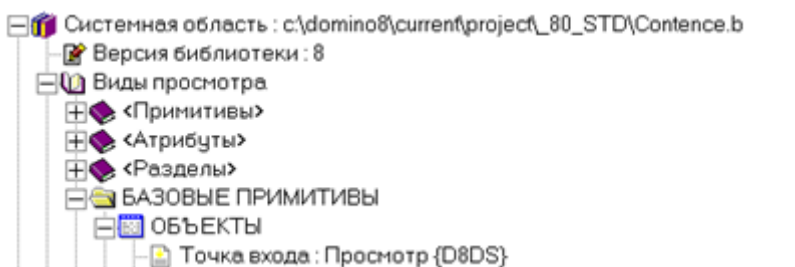
Для создания нового вида просмотра на языке скриптов необходимо при заполнении поля класс указать базовый вид просмотра 'ПРОСМОТР СПИСКА ДАННЫХ'. Но совсем не обязательно каждый вид просмотра описывать с нуля. В разделе 'ПРОСМОТР СПИСКА ДАННЫХ', кроме базового вида просмотра, находятся базовые виды просмотра для работы с таблицами ДОМИНО, проектными элементами, элементами множества и т.д. При наследовании от них можно использовать их базовую логику, переопределяя лишь необходимое. Также многие из этих базовых видов просмотра имеют развитый набор формальных параметров.








































Все элементы папки 'ПРОСМОТР СПИСКА ДАННЫХ' в конечном итоге имеют одного родителя – базовый 'ПРОСМОТР СПИСКА ДАННЫХ'. Этот проектный элемент не только описывает базовые атрибуты вида просмотра, но и содержит ссылку на dll, где находится программная реализация вида просмотра.





















В проекте также имеются виды просмотра, не являющиеся процедурами на языке скриптов. Эти виды просмотра появились задолго до возникновения в Домино языка скриптов, и поэтому их называют обычными видами просмотра. Описание обычных видов просмотра намного проще, но проектировщик имеет меньше возможностей для добавления специальных процедур, изменяющих стандартный алгоритм. Обычные виды просмотра имеют базового родителя – вид просмотра ‘ОБЪЕКТЫ’, который находится в библиотеке ‘Системная область’.



При описании вида просмотра доступны следующие атрибуты:

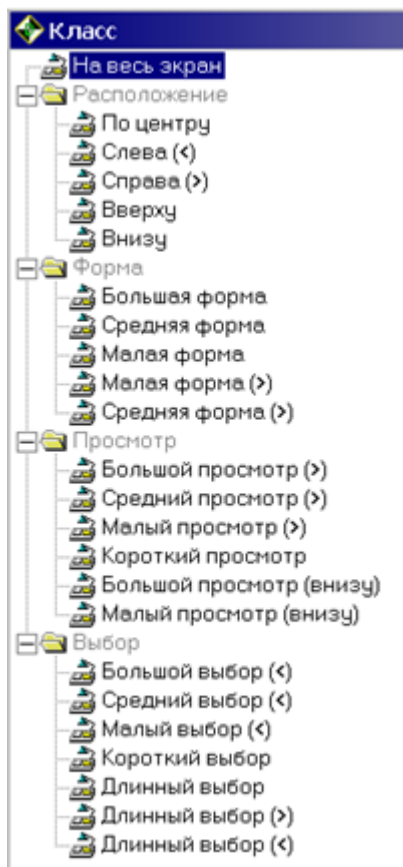
- ☐ Копирование
- ☐ Использование
- ☐ Использование (в режиме выполнения)
-  Размещение окна
-  Иконка
- ☒ Допускает наследование атрибутов
-  Сценарий
-  Список горячих клавиш
- ☒ Выбор одного объекта из списка
- ☒ Автоматический выбор единственной возможной записи
- ☒ Выбор нескольких объектов из списка
-  Список полей просмотра
-  Набор печатных форм
-  Итоги (Totals)
-  Заголовок
-  Локальные переменные
-  Вид просмотра зависимых записей
-  Список интерфейсных зон
-  Стил
-  Шрифт
-  Цвет шрифта
-  Цвет фона
-  Интерфейс
-  Формальные параметры
-  Значения формальных параметров при вызове
-  Обработка команд интерфейса
-  Контекстное меню
-  Кодификаторы
-  Список переменных сохраняемых в строке
-  Список переменных не сохраняемых в строке
-  Локальные таблицы
-  Таблицы
-  Запросы
-  Блоки действий
-  Виртуальные блоки
-  Подстановки виртуальных блоков
-  Идентификатор объекта
-  Выполнить при старте
-  Отбор данных
-  Проверка наличия связанных данных
-  Отбор связанных данных
-  Обработка команд
-  Выполнить при завершении
-  Список полей фильтра

Далее следуют наследуемые атрибуты:

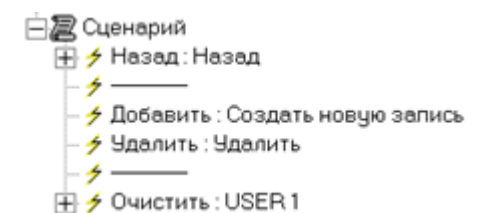
-  Контекстное меню : Атрибут
-  Кодификаторы : Раздел
-  Список переменных сохраняемых в строке : Атрибут
-  Список переменных не сохраняемых в строке : Атрибут
-  Локальные таблицы : Раздел
-  Таблицы : Раздел
-  Запросы : Раздел
-  Блоки действий : Раздел
-  Виртуальные блоки : Раздел
-  Подстановки виртуальных блоков : Раздел
-  Идентификатор объекта : Атрибут
-  Выполнить при старте : Раздел
-  Отбор данных : Раздел
-  Проверка наличия связанных данных : Раздел
-  Отбор связанных данных : Раздел
-  Обработка команд : Раздел
-  Выполнить при завершении : Раздел
-  Список полей фильтра : Структура (Состав, Содержание)

Вид просмотра, по сути является процедурой на языке скриптов особого вида. Поэтому назначение части атрибутов вида просмотра совпадает с назначением соответствующих атрибутов процедуры. Другая часть атрибутов присуща именно видам просмотра, и напоминает атрибуты обычных видов просмотра.

- **Копирование** – условие копирования проектировщиками описания вида просмотра.
- **Использование** – условие доступа проектировщиков к виду просмотра.
- **Использование (в режиме выполнения)** – условие доступа пользователей к виду просмотра.
- **Размещение окна** – для определения места расположения окна на экране. Может принимать одно из следующих значений:

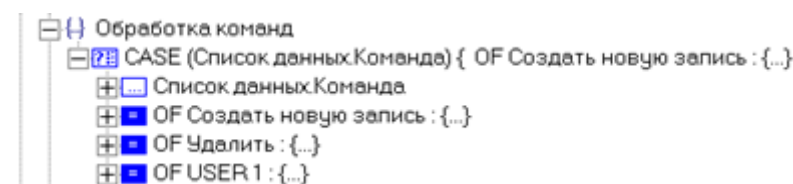


- **Иконка** – для отображения вида просмотра в сценариях и панели инструментов.
- **Допускает наследование атрибутов** – при установленном признаке в описании наследника можно будет переопределить атрибуты.
- **Сценарий** – определяет список кнопок, которые будут представлены на панели инструментов. Например.



Кроме обычных для видов просмотра команд, часть которых зарезервирована и

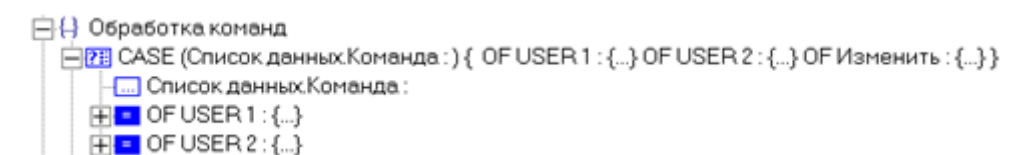
обрабатывается видом просмотра автоматически, а другая часть подразумевает вполне определенные действия, есть около двадцати специальных команд (формата USER XX ...), использование и смысл которых определяется проектировщиком. Все действия по этим командам должны быть описаны в разделе 'Обработка команд'. Например, вот так:



- **Список горячих клавиш** – определяет список горячих клавиш. За каждой горячей клавишей закреплено определенное действие (вызов команды, процедуры, сценария, вида просмотра), которое будет выполнено при нажатии на клавишу. При указании команды можно использовать одну из двадцати специальных команд (USER XX...). Например.

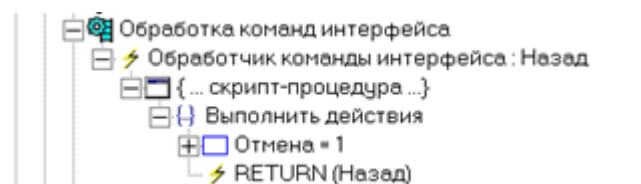


Описание выполняемых действий находится в разделе 'Обработка команд'.

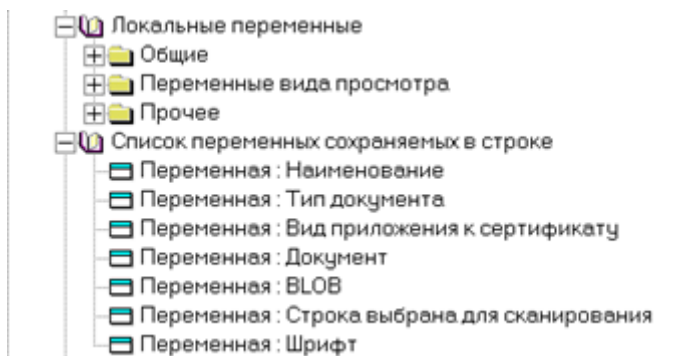


- **Выбор одного объекта из списка** – наличие данного признака указывает, что вид просмотра будет применяться для выбора записей (например при заполнении поля формы ввода).
- **Автоматический выбор единственной возможной записи** – если установлен данный признак, то вид просмотра применяется для выбора, и если он содержит только одну запись, то данная запись будет выбрана автоматически, без отображения вида просмотра на экране.
- **Выбор нескольких объектов из списка** – наличие данного признака разрешает выбрать (пометить) несколько записей.
- **Список полей просмотра** – содержит описание колонок вида просмотра. Возможно описать два вида полей: 'Поле (колонка), являющееся параметром объекта' и, используемое реже, 'Поле (колонка) для ввода данных'. Поля первого вида используются для отображения значений, а поля второго вида - для возможности ввода значений в ячейку вида просмотра. (Для ввода значения в ячейку требуется также указать обработку команды 'Изменение==>Ввод в ячейку' в блоке-обработчике команд.)
- **Итоги** – содержит описание итоговых величин, рассчитываемых по записям вида просмотра.

- **Заголовок** – определяет заголовок окна.
- **Локальные переменные** – содержит список локальных переменных вида просмотра.
- **Вид просмотра зависимых записей** – указывает вид просмотра зависимых записей (записей, являющихся наследниками текущей).
- **Список интерфейсных зон** – задает список областей в дополнительной зоне вида просмотра. Подробное описание следует ниже.
- **Стиль** – задает стиль отображения вида просмотра.
- **Шрифт** – задает шрифт для записей вида просмотра.
- **Цвет шрифта** – задает цвет шрифта для записей вида просмотра.
- **Цвет фона** – задает цвет фона для окна вида просмотра.
- **Интерфейс** – указывает визуальную компоненту, которая будет использована для отображения вида просмотра. Подробное описание свойств различных интерфейсов приведено в других томах документации.
- **Формальные параметры** – список формальных параметров для вызова вида просмотра.
- **Значения формальных параметров при вызове** – список значений формальных параметров. Раздел заполняется при вызове вида просмотра.
- **Обработка команд интерфейса** – изменяет действия, выполняемые по стандартным командам интерфейса. Например, к стандартным действиям по команде 'Назад' добавлено присвоение значения локальной переменной 'Отмена'.



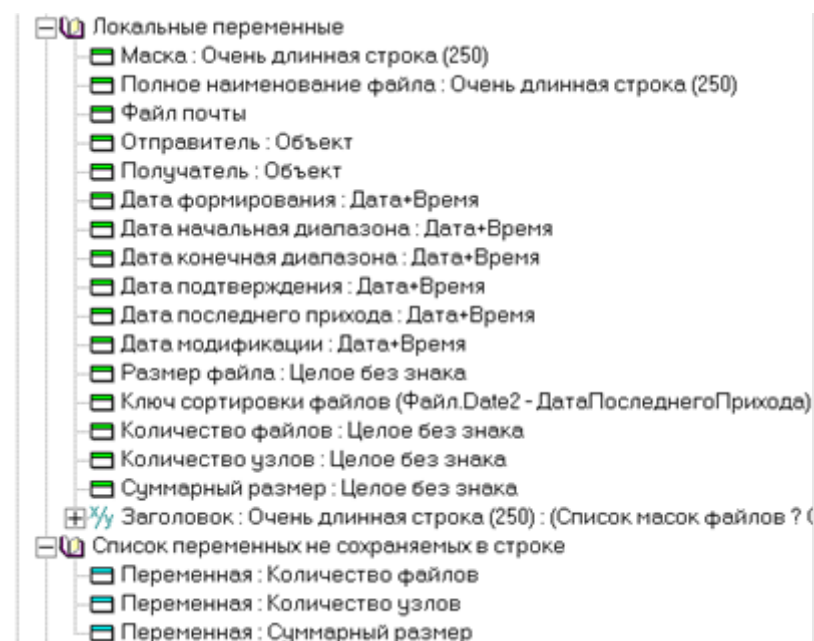
- **Контекстное меню** – определяет меню, которое вызывается по правой кнопке мыши для записи вида просмотра. Если не определено, то вызывается сценарий, указанный для отображаемого объекта. Обычно указывается пустой раздел, что означает запрет отображения контекстного меню.
- **Кодификаторы** – здесь описываются используемые внутри процедуры кодификаторы. Кодификатор – набор именованных проектных элементов, используемых в качестве перечислимого типа данных. Обычно кодификатор применяется для выбора пользователем одной альтернативы из списка возможных вариантов.
- **Список переменных, сохраняемых в строке** – содержит список переменных (локальных, контекстных или, реже, глобальных), которые требуется сохранить в строке вида просмотра. По умолчанию, в строке вида просмотра сохраняются все переменные, которым присваивается значение в разделе 'Отбор данных', и переменная, на которую ссылается атрибут 'Идентификатор объекта'.



В разделе 'Локальные переменные' описано очень много переменных. Для вида просмотра требуются лишь некоторые из них. Раздел 'Список переменных, сохраняемых в строке' содержит ссылки на переменные, которые необходимо записать в каждую строку вида просмотра независимо от того, участвуют ли данные переменные в операторах присваивания внутри раздела 'Отбор данных', или ссылаются ли на какую-либо из них атрибут 'Идентификатор объекта'.

- **Список переменных, не сохраняемых в строке** – содержит список переменных, которые не следует сохранять в строке вида просмотра. Обычно, в этом разделе указываются итоговые переменные. По умолчанию, в строке вида просмотра сохраняются все переменные, которым присваивается значение в разделе 'Отбор данных', и переменная, на которую ссылается атрибут 'Идентификатор объекта'.

Например.



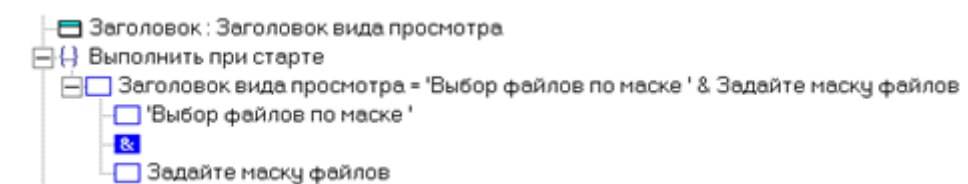
В строке вида просмотра будут записаны все переменные, участвующие в операторах присваивания внутри раздела 'Отбор данных', и переменная, на которую ссылается атрибут 'Идентификатор объекта', кроме переменных 'Количество файлов', 'Количество узлов' и 'Суммарный размер'.

- **Локальные таблицы** – Здесь описываются используемые внутри вида просмотра

локальные таблицы. Под локальной таблицей можно понимать двумерную матрицу из строк и столбцов с описанием правил сортировки и группировки строк.

- **Таблицы** – Здесь описываются используемые внутри вида просмотра таблицы сервера базы данных. Описанные здесь таблицы могут быть использованы в SQL конструкциях (операторах) вида просмотра.
- **Запросы** – Здесь описываются используемые внутри процедуры SQL запросы к серверу базы данных. Обычно, запросы выносятся из тела отчета в данный раздел только в случае их многократного вызова. В противном случае целесообразнее их описывать сразу в теле отчета.
- **Блоки действий** – Здесь описываются блоки команд (операторов), вынесенные из основного блока процедуры. Описанные в этом разделе блоки требуют явного вызова.
- **Виртуальные блоки** – Используются при наследовании видов просмотра с перенесением части логики в процедуру-наследник. Расположенные в этом разделе блоки не имеют содержимого. В теле вида просмотра содержатся ссылки на виртуальные блоки, но свое содержимое виртуальные блоки получают в разделе '*Подстановки виртуальных блоков*' в наследнике или в базовом виде просмотра
- **Подстановки виртуальных блоков** – В этом разделе виртуальные блоки получают свое содержимое в виде последовательности команд (операторов).
- **Идентификатор объектов** – здесь указывается выражение (локальная или контекстная переменная), однозначно определяющее строку вида просмотра. Для видов просмотра стандартных объектов ДОМИНО это выражение должно возвращать UID объекта из текущей строки. Для произвольных видов просмотра тип результата выражения может быть любым.
- **Выполнить при старте** – Последовательность операторов, которые будут выполнены сразу после запуска вида просмотра. Если в процессе выполнения произойдет ошибка или будет вызван оператор EXIT, то запуск вида просмотра будет прекращен.

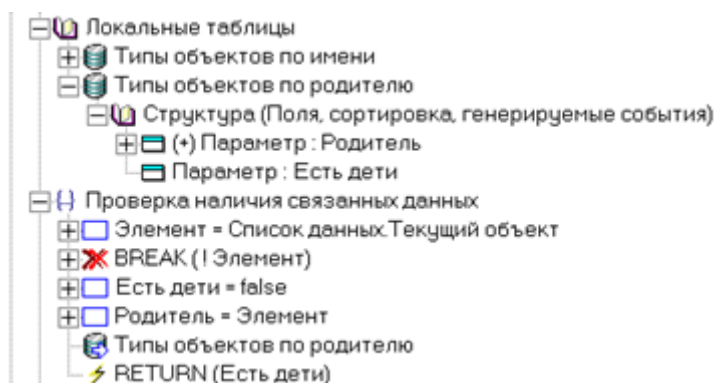
Например, формирование заголовка вида просмотра.



Атрибут 'Заголовок' содержит ссылку на переменную 'Заголовок вида просмотра'. Этой переменной присваивается значение в рассматриваемом разделе.

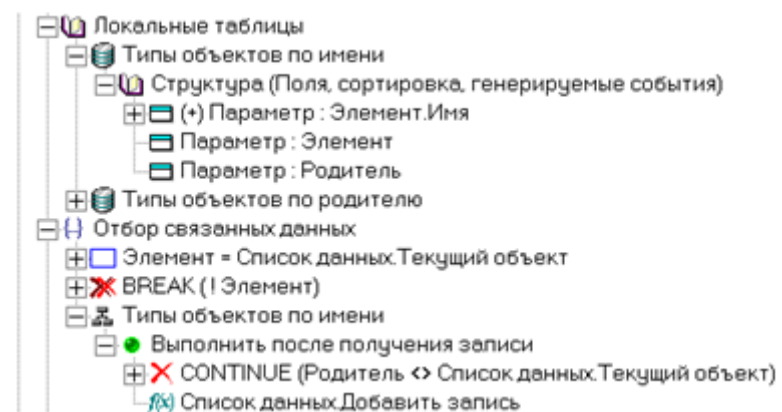
- **Отбор данных** – Здесь заполняется список строк, отображаемых видом просмотра. Для создания и заполнения одной строки применяется функция '*Список Данных.Добавить Запись*'. По умолчанию, в строке вида просмотра сохраняются все переменные, которым присваивается значение в разделе '*Отбор данных*', и переменная, на которую ссылается атрибут '*Идентификатор объекта*'. Список переменных уточняется с помощью атрибутов '*Список переменных, сохраняемых в строке*' и '*Список переменных, не сохраняемых в строке*'. Подробное описание следует ниже.
- **Проверка наличия связанных данных** – Применяется для древовидных видов

просмотра. Здесь проверяется наличие связанных данных для элемента дерева. Если возвращается истинное значение, то рядом с элементом дерева отображается знак плюс. В противном случае высвечивается знак минус.



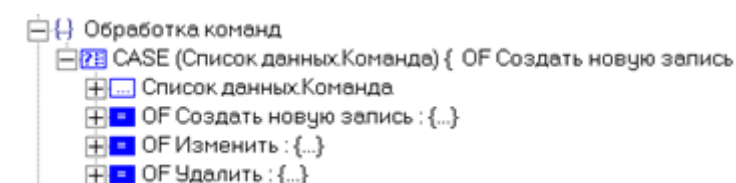
Для вида просмотра описаны две локальные таблицы, содержащие проектные элементы. Для проверки наличия связанных данных из локальной таблицы 'Типы объектов по родителю' считывается элемент, соответствующий текущей строке вида просмотра.

- **Отбор связанных данных** – Применяется для древовидных видов просмотра. Здесь описывается алгоритм отбора связанных данных. При раскрытии пункта дерева (по знаку плюс) отображаются связанные с этим пунктом данные.



Продолжение предыдущего примера. Для получения данных, связанных с текущей строкой вида просмотра, применяется запрос по локальной таблице 'Типы объектов по имени'.

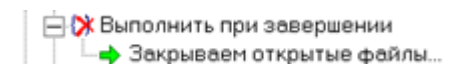
- **Обработка команд** – Здесь описана обработка команд, возвращаемых интерфейсом.



В разделе перечислены команды, которые интерфейс может возвращать для данного вида просмотра. Для каждой команды описаны выполняемые действия.

- **Выполнить при завершении** – Последовательность операторов, которые будут выполнены при завершении вида просмотра.

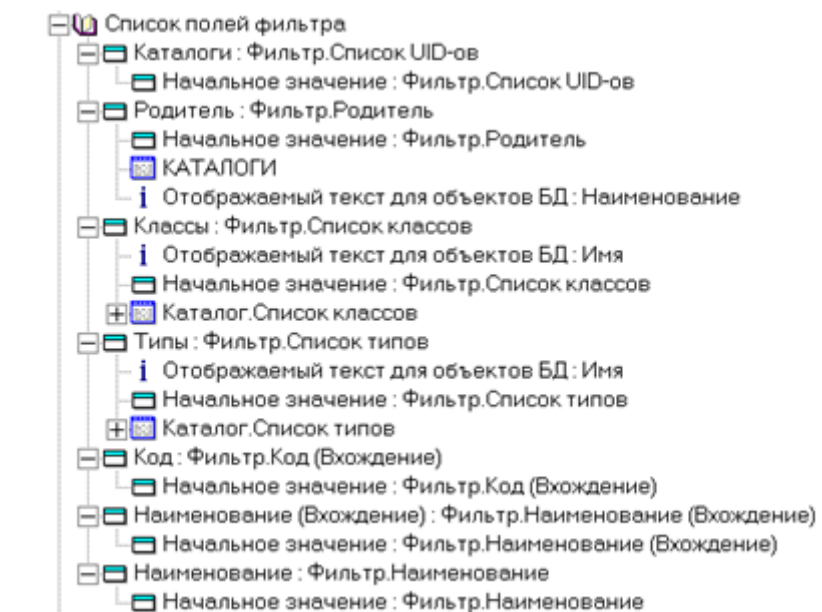
Например, закрыть открытые в виде просмотра файлы.



- **Список полей фильтра** – определяет список полей, по которым можно провести поиск.

Поля должны ссылаться на локальные переменные или формальные параметры вида просмотра, значения которых используются при создании строк вида просмотра в разделе 'Отбор данных'. (Раздел 'Отбор данных' выполняется каждый раз при установке и снятии фильтра.)

Например, список полей фильтра для вида просмотра, отображающего каталоги. Вид просмотра называется 'КАТАЛОГИ'.



В описании поля 'Родитель' имеется ссылка на исходный вид просмотра.

- **Наследуемые атрибуты** – задают наличие описанных выше разделов и признаков в процедуре-наследнике.

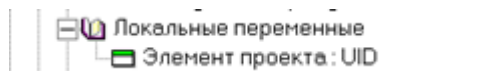
Отбор данных для вида просмотра

Вид просмотра отображает список строк. Список формируется в разделе 'Отбор данных' с помощью функции 'Список данных.Добавить запись'. По умолчанию, в строке вида просмотра сохраняются все переменные, которым присваивается значение в разделе 'Отбор данных'

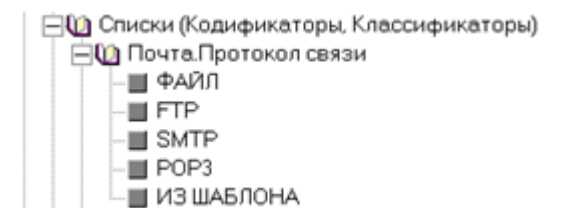
, и переменная, на которую ссылается атрибут 'Идентификатор объекта'. Список переменных уточняется с помощью атрибутов 'Список переменных, сохраняемых в строке' и 'Список переменных, не сохраняемых в строке'.

Рассмотрим два примера формирования списка строк для вида просмотра.

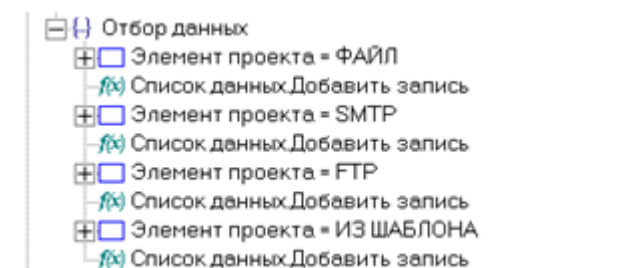
Формирование списка проектных элементов



Описание переменной для хранения UID-а колонки вида просмотра.



Используемый кодификатор.



Список для вида просмотра содержит четыре элемента из кодификатора.

Формирование списка из таблицы ДОМИНО

Отбор данных для вида просмотра Каталогов.



Выполняется запрос по таблице 'КАТАЛОГИ'. Запрос возвращает все записи из таблицы. Записи последовательно сохраняются в строках вида просмотра.

Для быстрого высвечивания первой страницы списка применяются атрибут 'Быстрый показ первых записей' и оператор 'Отложить выполнение'.

Вид просмотра с дополнительной зоной

В видах просмотра (использующих стандартный табличный интерфейс 'Просмотр (Browse)') можно открыть дополнительную зону.

1. В дополнительной зоне можно отобразить часть полей строки вида просмотра. Это удобно в том случае, когда строка содержит много полей, и для их просмотра приходится применять горизонтальный скроллинг.

Для того чтобы поле было высвечено в дополнительной зоне необходимо (в режиме выполнения при настройке колонок вида просмотра) указать для этого поля вид отображения 'В форме' (или 'В колонке и форме').

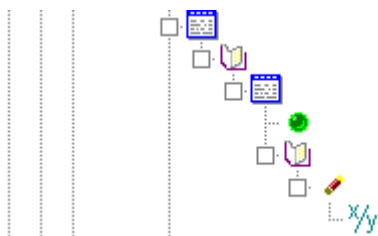
Конфигурация колонок			
<div>Отмена</div> <div>Сохранить</div> <div>Вверх</div> <div>Вниз</div> <div>Публикация</div>	Наименование	Отображение	Использовать в фильтре
	*	В колонке	Да
	Подразделение	В колонке	Да
	Дата	В колонке	Да
	Номер	В колонке	Да
	Операция	В форме	Да
	Партнер	В колонке и форме	Да
	Сумма (розн.)	В колонке	Да
	Приход В/П	В форме	Да

В дополнительной зоне появится закладка 'Остальные поля'.

Проверка расходных документов						Остальные поля	
<div>Назад</div> <div>С-Ф</div> <div>Добавить</div> <div>Копировать</div>	*	Подразд	Дата	Номер	Партнер	Сумма (розн.)	
	Склад 1	14.09.2005	0000003	Склад2			Операция
	* Склад 1	14.09.2005	0000002	Склад2	244.40		Расход при внутреннем перемещен...
							Партнер
							Склад2
							Приход В/П

Название закладки 'Остальные поля' изменить нельзя.

2. В дополнительной зоне также можно отобразить любое количество списков, связанных с текущей строкой вида просмотра. Для этого используется раздел 'Список интерфейсных зон'. В этом разделе можно создавать ссылки на произвольное число видов просмотра, передавая им реквизиты текущей строки основного вида просмотра в качестве параметров.



Вид экрана в этом случае будет такой:

Документы со строками

Назад

Вперед

Добавить

Копировать

Изменить

Удалить

Сортировка

Фильтр

Проводки

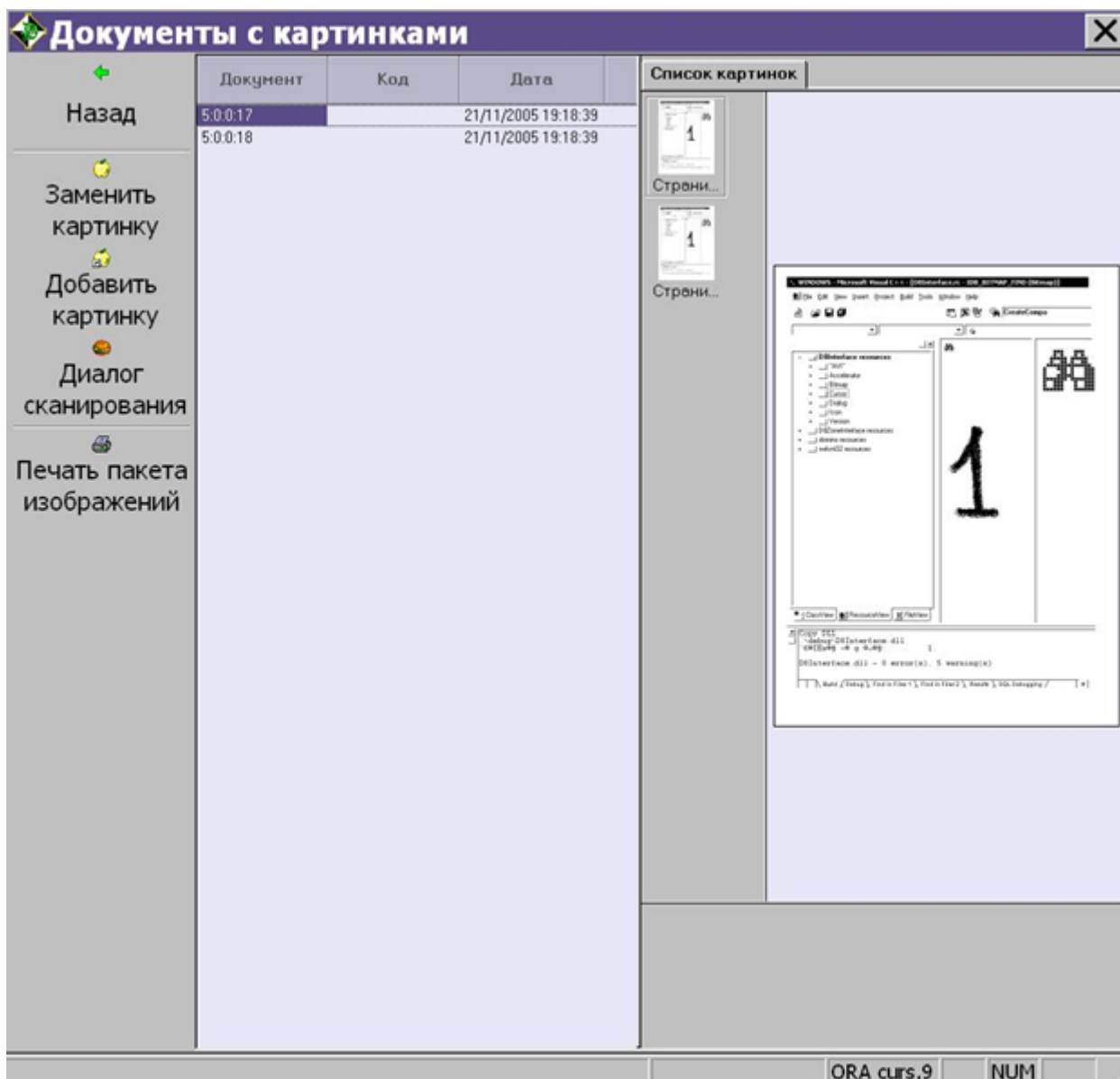
Протокол

*	X	Документ	Код	Дата	
*		5:0:0:1585	0000003	01.05.2006	СТ,
		5:0:0:4529	0000125	31.01.2006	РА,
*		5:0:0:4513	0000124	15.01.2006	РА,
*		5:0:0:4514	0000054	15.01.2006	ПЛ
		5:0:0:4561	0000033	01.01.2006	ПА
*		5:0:0:4145	0000021	01.01.2006	КА,
*		5:0:0:4545	IT.ПР71.804133	01.12.2005	СЕ,
*		5:0:0:4466	0000030	01.11.2005	ТА,
		5:0:0:4417	0000038	27.10.2005	ДА
		5:0:0:4193	0000037	28.09.2005	ДА
*		5:0:0:4049	0000020	15.09.2005	ПР
*		5:0:0:4033	0000018	14.09.2005	ПР
*		5:0:0:4034	0000019	14.09.2005	ПР
*		5:0:0:4017	0000002	14.09.2005	РА,
		5:0:0:4065	0000003	14.09.2005	РА,
		5:0:0:4001	0000016	01.09.2005	ПР
		5:0:0:4018	0000017	01.09.2005	ПР
		5:0:0:3969	0000013	01.09.2005	ПР
*		5:0:0:1569	0000002	01.09.2005	СТ,
		5:0:0:3777	0000036	22.08.2005	ДА
		5:0:0:3505	0000035	18.08.2005	ДА
*		5:0:0:4418	0000029	01.08.2005	ТА,
*		5:0:0:2436	0000008	11.07.2005	ДО
*		5:0:0:2435	0000007	11.07.2005	ДО
*		5:0:0:2434	0000006	11.07.2005	ДО
*		5:0:0:2289	0000005	05.07.2005	ДО
		5:0:0:4353	0000028	01.05.2005	ТА,
*		5:0:0:433	0000001	19.04.2005	КО

Остальные поля

СТРОКИ

*	Строка	Родитель	Тип
*	6:0:0:25220		Приход товара от поста
*	6:0:0:25249		Приход товара от поста
*	6:0:0:25250		Приход товара от поста
*	6:0:0:25251		Приход товара от поста
*	6:0:0:25281	6:0:0:25220	Строка FIFO прихода от
*	6:0:0:25282	6:0:0:25249	Строка FIFO прихода от
*	6:0:0:25283	6:0:0:25250	Строка FIFO прихода от
*	6:0:0:25284	6:0:0:25251	Строка FIFO прихода от



Версия #1

[Демонов Сергей](#) создал Fri, Apr 1, 2022 8:41 AM

[Демонов Сергей](#) обновил Fri, Apr 1, 2022 8:58 AM