

# Ветвление задач и функций

Самая распространённая методика. На каждую задачу создаётся отдельная ветка, которая после завершения задачи интегрируется с магистралью.

## Ветка задачи

Схема:

1. Разработчик создаёт ветку задачи из магистрали
2. Для решения задачи вносит изменения в свою ветку.
3. Регулярно забирает изменения из магистрали, чтобы как можно раньше обнаружить негативное влияние изменений на функциональность задачи
4. Тестирует ветку
5. Работоспособную ветку интегрирует с магистралью
6. Тестирует магистраль

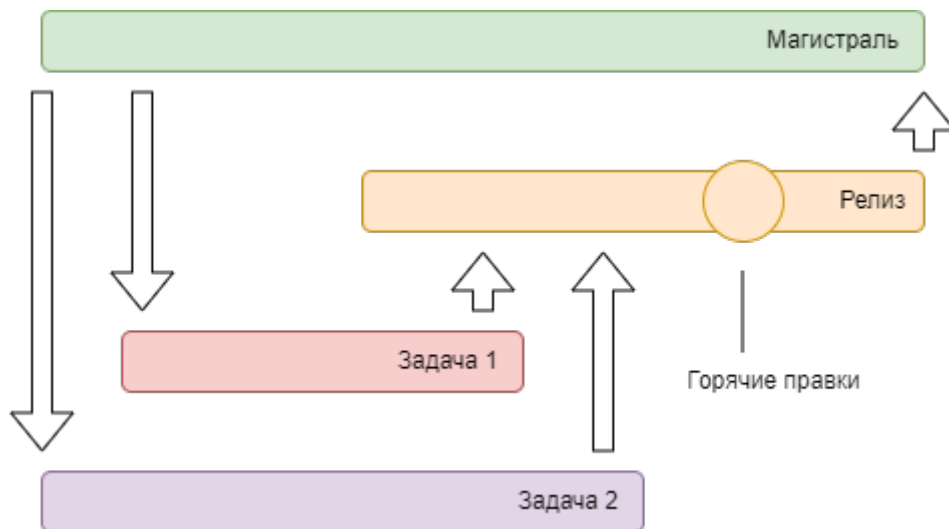
Если программист работает более чем над одной задачей одновременно, то открывает отдельную ветку для каждой из них.

## Ветка релиза

Используется, если сложно поддерживать магистраль в рабочем состоянии.

Схема:

1. Ветка релиза создаётся из магистрали или из предыдущего релиза
2. Выполняется тестирование ветки релиза
3. При необходимости 'горячие правки' выполняются непосредственно в ветке релиза или в ветках, созданных из него
4. Выполняется интеграция с магистралью
5. Далее ветка релиза живёт собственной жизнью. Дальнейшие изменения в релизе могут не передаваться в магистраль.



## Ветка выпуска (продуктива)

Создаётся из ветки релиза. Но чаще используется метод маркировки ветки релиза. Сначала ветке релиза назначают идентификатор: номер.test (готова к тестированию). После готовности - номер.prod (готова к выпуску).

## Экспериментальная ветка

Создаётся, когда нужно что-то попробовать, но нет уверенности, что в конечном итоге это будет использовано.

## Будущая ветка

Создаётся, когда необходимо внести изменения, очень сильно влияющие на базовый код, и обычные методы интеграции будут неприменимы.

## Ветка совместной работы

Если требуется согласовать изменения, важные для нескольких членов команды.

Например, разработчик А создаёт процедуру, которую разработчик Б планирует использовать при решении своей задачи. Из магистрали создаётся ветка для совместной работы, а из неё ветки для каждого разработчика.

## Ветка командной интеграции

Применяется при наличии нескольких команд, работающих автономно. Позволяет членам одной команды интегрироваться друг с другом без интеграции со всеми участниками проекта.

Tue, Mar 19, 2024 9:46 AM