

Домино8 в режиме WEB-сервера. Замеры производительности.

Тест производительности

Описание теста

Тест выполняется локально на одном компьютере, чтобы исключить влияние скорости передачи данных по сети.

Один экземпляр Домино8 запускается в режиме WEB- сервера с полностью отключённым протоколированием. На проекте написан простейший метод, который без задержек отвечает на входящий http-запрос. Ответ представляет собой текст в формате xml длиной 108 байт.

Второй экземпляр Домино8 запускается в обычном режиме (клиента). На проекте написана процедура, которая в течении 60 секунд непрерывно в цикле вызывает описанный выше метод web-сервера. По окончании работы процедура показывает количество запросов, которое web- сервер успел обработать за прошедшее время.

В первом варианте теста запускается один экземпляр Домино-клиента, который посылает запросы на сервер. Во втором варианте теста запускается пять экземпляров Домино-клиента, которые одновременно посылают запросы на сервер.

Тестируется два варианта запуска WEB- сервера - с прослушиванием localhost и с прослушиванием реального ip-адреса сервера. В первом случае запросы от клиента к серверу идут через внутренний loopback, во втором - через сетевой интерфейс, что требует больших ресурсов.

Тестовые платформы

1. Intel Core2 Duo E8400 @3GHz, 8 Gb (одно ядро + HT)

2. Intel Xeon E5 2690 @3GHz, 16 Gb (четыре ядра без HT)

Результаты тестирования

Измерялась производительность web-сервера, запросов в секунду

Платформа		Intel Core2 Duo E8400	Intel Xeon E5 2690
Один клиент	localhost	3600	2900
	ip	3200	2500
Пять клиентов одновременно	localhost	7400	9300
	ip	6600	8600

Тест на размер очереди входящих сообщений

Описание теста

Тест выполняется локально на одном компьютере, чтобы исключить влияние скорости передачи данных по сети. Тестируется вариант запуска WEB- сервера с прослушиванием localhost.

Экземпляр Домино8 запускается в режиме WEB- сервера с полностью отключённым протоколированием. На проекте написан простейший метод (аналогично предыдущему тесту), который отвечает на входящий http-запрос с задержкой в 0.1 сек. Ответ представляет собой текст в формате xml длиной 108 байт.

В качестве клиента используется специально написанное многопоточное приложение. Каждый поток в цикле без задержек последовательно посылает 5 http- запросов к тестируемому серверу и получает от него ответы. Результаты и время выполнения записываются в отдельный протокол потока. Всего параллельно запускается 500 потоков, таким образом в очереди на сервере будет постоянно находиться 500 запросов, а ожидаемое время ответа сервера на запрос будет примерно $500 * 0.1 = 50$ сек.

На втором этапе последовательно увеличивается число потоков клиента до появления ошибок в ответах сервера. Так определяется максимальное количество входящих соединений для сервера и его реакция на перегрузку.

Тестовая платформа

Intel Core2 Duo E8400 @3GHz, 8 Gb (одно ядро + HT)

Результаты тестирования

По логам проверялось отсутствие ошибок в журналах сервера и клиента, среднее время выполнения запроса и количество выполненных запросов.

Ошибки в логах сервера и клиента отсутствуют.

Среднее время выполнения запроса 50-55 секунд, что примерно соответствует расчётному 0.1 сек. на запрос при 500 запросах в очереди.

Количество выполненных запросов во всех логах клиента одинаковое - 5.

Предельное количество потоков, при котором система работает без ошибок - 1000. При дальнейшем увеличении числа потоков начинают регистрироваться ошибки закрытия соединения со стороны сервера «WebException : The underlying connection was closed: An unexpected error occurred on a receive». Таким образом можно предположить, что количество входящих соединений web-сервера равно 1000 при настройках «по умолчанию».

Для увеличения числа входящих соединений нужно менять настройки Microsoft IIS (смотрим документацию).

Тест связки NGINX + пул web-серверов Domino

Описание теста

Сервер NGINX развернут на VM с CentOS7. Никаких специфических настроек ОС не делалось.

После установки linux рекомендуется отключить SELinux. В противном случае возникает масса проблем с настройками nginx, когда отклоняются те или иные операции. Можно также отключить SE только для домена httpd_t

```
semanage permissive -a httpd_t
```

В настройках /etc/nginx/nginx.conf делаем следующее:

Контекст main

```
“ # Увеличиваем общее число файлов для рабочих процессов. Так как мы
работаем
# в режиме проху, то минимум число входящих соединений x2 + резерв
worker_rlimit_nofile 65535;

events {
    # Увеличиваем число соединений на рабочий процесс
    worker_connections 4096;
    # Включаем возможность одновременного приёма множества
подключений
    multi_accept on;
}
```

Контекст http

```
“ # Включаем буферизацию логов доступа
access_log ... buffer=32k flush=10s;

# Описываем пул web- серверов Domino
upstream DominoWeb {
    server 192.168.1.150:8081;
    server 192.168.1.150:8082;
    server 192.168.1.150:8083;
    ...
    server 192.168.1.150:8098;
}
```

Контекст server

```
“ # Слушаем порт 8080
listen 8080;

# Локация для перенаправления запросов
location /domino/ {
    # Проксируем запросы на пул DominoWeb по методу round-robin
    proxy_pass http://DominoWeb;
```

```
}
```

Пул из 16 WEB- серверов Domino развернут на VM с Win19 Server. Память сервера 8Гб, процессоры 2x Intel Xeon E5 2680 @2.4GHz (по два ядра без HT). Суммарно web- сервера требуют $16 * 300\text{Мб} = 4,8\text{Гб}$ оперативной памяти.

В настройках firewall добавили правило, разрешающее входящие tcp соединения на порты 8080-8099.

Каждый экземпляр Domino8 WEB- сервера запускается на отдельном порту и с полностью отключённым протоколированием.

```
“ start C:\Domino\WebService\BIN\domino8.exe
  C:\Domino\WebService\PROJECT\RETAIL-STORE-2010
  /SERVER
  LISTEN=http://192.168.1.150:8081/domino/
  DBSERVER=oracle4
  SCHEME=MEGAITALIA
  USERNAME=Администратор
  TOKEN=81
```

На проекте написан простейший метод (аналогично предыдущему тесту), который отвечает на входящий http-запрос с регулируемой задержкой (значение задержки передаётся параметром запроса). Ответ представляет собой текст в формате xml длиной 300 байт

В качестве клиента для тестирования используется специально написанное многопоточное приложение. Каждый поток в цикле без задержек последовательно посылает 100 http-запросов к тестируемому серверу и получает от него ответы. задержка ответа сервера задаётся параметром запроса delay. Результаты и время выполнения записываются в отдельный протокол потока. Общее число потоков задаётся параметром JOBS. Таким образом в очереди на сервере будет постоянно находиться JOBS запросов, которые будут распределяться между 16 web-серверами Domino. Ожидаемое время ответа сервера на запрос будет примерно $\text{JOBS} * \text{delay} / 16$

В процессе тестирования определяются значения параметров JOBS и delay, при которых появляются ошибки в ответах сервера. Так как число JOBS ограничено 1000, то для проверки работы бОльшего числа одновременных соединений с сервером запускается несколько экземпляров тестового приложения-клиента.

PS: При работающем SELinux могут быть такие проблемы:

Если после настройки прокси в nginx.conf location ... { proxy_pass домино_web_сервер} мы получаем ошибку 502 Bad Gateway, а в логах nginx видим (13: Permission denied) while

connecting to upstream, то нужно разрешить в SELinux upstream http соединения:

```
setsebool -P httpd_can_network_connect 1
```

Для того, чтобы при включённом SELinux увеличить число файлов на рабочий процесс (worker_rlimit_nofile) нужно разрешить эту операцию:

```
setsebool -P httpd_setrlimit 1
```

Результаты тестирования

По логам проверялось отсутствие ошибок в журналах сервера и клиента, среднее время выполнения запроса и количество выполненных запросов при изменении параметров JOBS и delay.

Стабильная работа описанной связки наблюдается только при JOBS < 200. Далее в логах клиента начинают регистрироваться периодические ошибки невозможности связи с сервером. При этом в логах сервера ошибок нет. При увеличении delay до 100ms безошибочная работа достигается при JOBS порядка 500. Предварительная гипотеза - исчерпание каких-то ресурсов, связанных с сетевыми протоколами (по аналогии с DDos атаками). Источником ошибок может быть как сервер nginx, так и тестовый клиент.

Тема требует дальнейшего исследования с привлечением профильных специалистов по nginx и сетевым протоколам.

Версия #3

[Демонов Сергей](#) создал Mon, Jul 3, 2023 7:44 AM

[Демонов Сергей](#) обновил Mon, Jul 3, 2023 7:53 AM