

# Домино8 в режиме WEB-сервера. Замеры производительности.

## Тест производительности

### Описание теста

Тест выполняется локально на одном компьютере, чтобы исключить влияние скорости передачи данных по сети.

Один экземпляр Домино8 запускается в режиме WEB- сервера с полностью отключённым протоколированием. На проекте написан простейший метод, который без задержек отвечает на входящий http-запрос. Ответ представляет собой текст в формате xml длиной 108 байт.

Второй экземпляр Домино8 запускается в обычном режиме (клиента). На проекте написана процедура, которая в течении 60 секунд непрерывно в цикле вызывает описанный выше метод web-сервера. По окончании работы процедура показывает количество запросов, которое web- сервер успел обработать за прошедшее время.

В первом варианте теста запускается один экземпляр Домино-клиента, который посылает запросы на сервер. Во втором варианте теста запускается пять экземпляров Домино-клиента, которые одновременно посылают запросы на сервер.

Тестируется два варианта запуска WEB- сервера - с прослушиванием localhost и с прослушиванием реального ip-адреса сервера. В первом случае запросы от клиента к серверу идут через внутренний loopback, во втором - через сетевой интерфейс, что требует больших ресурсов.

### Тестовые платформы

1. Intel Core2 Duo E8400 @3GHz, 8 Gb (одно ядро + HT)

2. Intel Xeon E5 2690 @3GHz, 16 Gb (четыре ядра без HT)

## Результаты тестирования

Измерялась производительность web-сервера, запросов в секунду

Платформа		Intel Core2 Duo E8400	Intel Xeon E5 2690
Один клиент	localhost	3600	2900
	ip	3200	2500
Пять клиентов одновременно	localhost	7400	9300
	ip	6600	8600

## Тест на размер очереди входящих сообщений

### Описание теста

Тест выполняется локально на одном компьютере, чтобы исключить влияние скорости передачи данных по сети. Тестируется вариант запуска WEB- сервера с прослушиванием localhost.

Экземпляр Домино8 запускается в режиме WEB- сервера с полностью отключённым протоколированием. На проекте написан простейший метод (аналогично предыдущему тесту), который отвечает на входящий http-запрос с задержкой в 0.1 сек. Ответ представляет собой текст в формате xml длиной 108 байт.

В качестве клиента используется специально написанное многопоточное приложение. Каждый поток в цикле без задержек последовательно посылает 5 http- запросов к тестируемому серверу и получает от него ответы. Результаты и время выполнения записываются в отдельный протокол потока. Всего параллельно запускается 500 потоков, таким образом в очереди на сервере будет постоянно находится 500 запросов, а ожидаемое время ответа сервера на запрос будет примерно  $500 * 0.1 = 50$  сек.

На втором этапе последовательно увеличивается число потоков клиента до появления ошибок в ответах сервера. Так определяется максимальное количество входящих соединений для сервера и его реакция на перегрузку.

# Тестовая платформа

Intel Core2 Duo E8400 @3GHz, 8 Gb (одно ядро + HT)

## Результаты тестирования

По логам проверялось отсутствие ошибок в журналах сервера и клиента, среднее время выполнения запроса и количество выполненных запросов.

Ошибки в логах сервера и клиента отсутствуют.

Среднее время выполнения запроса 50-55 секунд, что примерно соответствует расчётному 0.1 сек. на запрос при 500 запросах в очереди.

Количество выполненных запросов во всех логах клиента одинаковое - 5.

Предельное количество потоков, при котором система работает без ошибок - 1000. При дальнейшем увеличении числа потоков начинают регистрироваться ошибки закрытия соединения со стороны сервера «WebException : The underlying connection was closed: An unexpected error occurred on a receive». Таким образом можно предположить, что количество входящих соединений web-сервера равно 1000 при настройках «по умолчанию».

Для увеличения числа входящих соединений нужно менять настройки Microsoft IIS (смотрим документацию).

# Тест связки NGINX + пул web-серверов Domino

## Описание теста

Сервер NGINX развернут на VM с CentOS7. Никаких специфических настроек ОС не делалось.

После установки linux рекомендуется отключить SELinux. В противном случае возникает масса проблем с настройками nginx, когда отклоняются те или иные операции. Можно также отключить SE только для домена httpd\_t

```
semanage permissive -a httpd_t
```

В настройках /etc/nginx/nginx.conf делаем следующее:

Контекст main

```
## # Увеличиваем общее число файлов для рабочих процессов. Так как мы
# работаем
# в режиме проху, то минимум число входящих соединений x2 + резерв
worker_rlimit_nofile 65535;

events {
    # Увеличиваем число соединений на рабочий процесс
    worker_connections 4096;
    # Включаем возможность одновременного приёма множества
    # подключений
    multi_accept on;
}
```

Контекст http

```
## # Включаем буферизацию логов доступа
access_log ... buffer=32k flush=10s;

# Описываем пул web- серверов Domino
upstream DominoWeb {
    server 192.168.1.150:8081;
    server 192.168.1.150:8082;
    server 192.168.1.150:8083;
    ...
    server 192.168.1.150:8098;
}
```

Контекст server

```
## # Слушаем порт 8080
listen 8080;

# Локация для перенаправления запросов
location /domino/ {
    # Проксируем запросы на пул DominoWeb по методу round-robin
    proxy_pass http://DominoWeb;
```

```
}
```

Пул из 16 WEB- серверов Domino развернут на VM с Win19 Server. Память сервера 8Гб, процессоры 2x Intel Xeon E5 2680 @2.4GHz (по два ядра без HT). Суммарно web- сервера требуют  $16 * 300\text{Мб} = 4,8\text{Гб}$  оперативной памяти.

В настройках firewall добавили правило, разрешающее входящие tcp соединения на порты 8080-8099.

Каждый экземпляр Domino8 WEB- сервера запускается на отдельном порту и с полностью отключённым протоколированием.

```
start C:\Domino\WebService\BIN\domino8.exe
      C:\Domino\WebService\PROJECT\RETAIL-STORE-2010
      /SERVER
      LISTEN=http://192.168.1.150:8081/domino/
      DBSERVER=oracle4
      SCHEME=MEGAITALIA
      USERNAME=Администратор
      TOKEN=81
```

На проекте написан простейший метод (аналогично предыдущему тесту), который отвечает на входящий http-запрос с регулируемой задержкой (значение задержки передаётся параметром запроса). Ответ представляет собой текст в формате xml длиной 300 байт

В качестве клиента для тестирования используется специально написанное многопоточное приложение. Каждый поток в цикле без задержек последовательно посылает 100 http-запросов к тестируемому серверу и получает от него ответы. задержка ответа сервера задаётся параметром запроса delay. Результаты и время выполнения записываются в отдельный протокол потока. Общее число потоков задаётся параметром JOBS. Таким образом в очереди на сервере будет постоянно находится JOBS запросов, которые будут распределяться между 16 web-серверами Domino. Ожидаемое время ответа сервера на запрос будет примерно  $\text{JOBS} * \text{delay} / 16$

В процессе тестирования определяются значения параметров JOBS и delay, при которых появляются ошибки в ответах сервера. Так как число JOBS ограничено 1000, то для проверки работы бОльшего числа одновременных соединений с сервером запускается несколько экземпляров тестового приложения-клиента.

PS: При работающем SELinux могут быть такие проблемы:

Если после настройки прокси в nginx.conf location ... { proxy\_pass домино\_web\_сервер} мы получаем ошибку 502 Bad Gateway, а в логах nginx видим (13: Permission denied) while

connecting to upstream, то нужно разрешить в SELinux upstream http соединения:

```
setsebool -P httpd_can_network_connect 1
```

Для того, чтобы при включённом SELinux увеличить число файлов на рабочий процесс (worker\_rlimit\_nofile) нужно разрешить эту операцию:

```
setsebool -P httpd_setrlimit 1
```

## Результаты тестирования

По логам проверялось отсутствие ошибок в журналах сервера и клиента, среднее время выполнения запроса и количество выполненных запросов при изменении параметров JOBS и delay.

Стабильная работа описанной связки наблюдается только при JOBS < 200. Далее в логах клиента начинают регистрироваться периодические ошибки невозможности связи с сервером. При этом в логах сервера ошибок нет. При увеличении delay до 100ms безошибочная работа достигается при JOBS порядка 500. Предварительная гипотеза - истощение каких-то ресурсов, связанных с сетевыми протоколами (по аналогии с DDos атаками). Источником ошибок может быть как сервер nginx, так и тестовый клиент.

Тема требует дальнейшего исследования с привлечением профильных специалистов по nginx и сетевым протоколам.

---

Версия #3

[Демонов Сергей](#) создал Mon, Jul 3, 2023 7:44 AM

[Демонов Сергей](#) обновил Mon, Jul 3, 2023 7:53 AM