Запуск, отображение дерева проекта

Проект – это совокупность методов, настроек и установок, ориентированных на решение конкретной задачи. Это все то, что является неотъемлемой частью программного комплекса Домино (без проекта работать не будет), но не является исполняемыми модулями программы (exe и набор dll).

Просмотр и внесение изменений в проект осуществляются в специальном режиме работы Домино – режиме редактирования проекта. Для запуска этого режима необходимо в командной строке указать ключ /PRJEDIT.

> C:\domino8\Bin\domino8.EXE x:\project\«Название проекта» /prjedit

Обратите внимание на наличие пробела между \«Название проекта» и /prjedit.

Пример запуска проекта RETAIL-STORE.

> C:\domino8\Bin\domino8.EXE x:\project\RETAIL-STORE /prjedit

Изменения вносятся в редакторе, где проект изображается в виде дерева, состоящего из элементов разного типа.

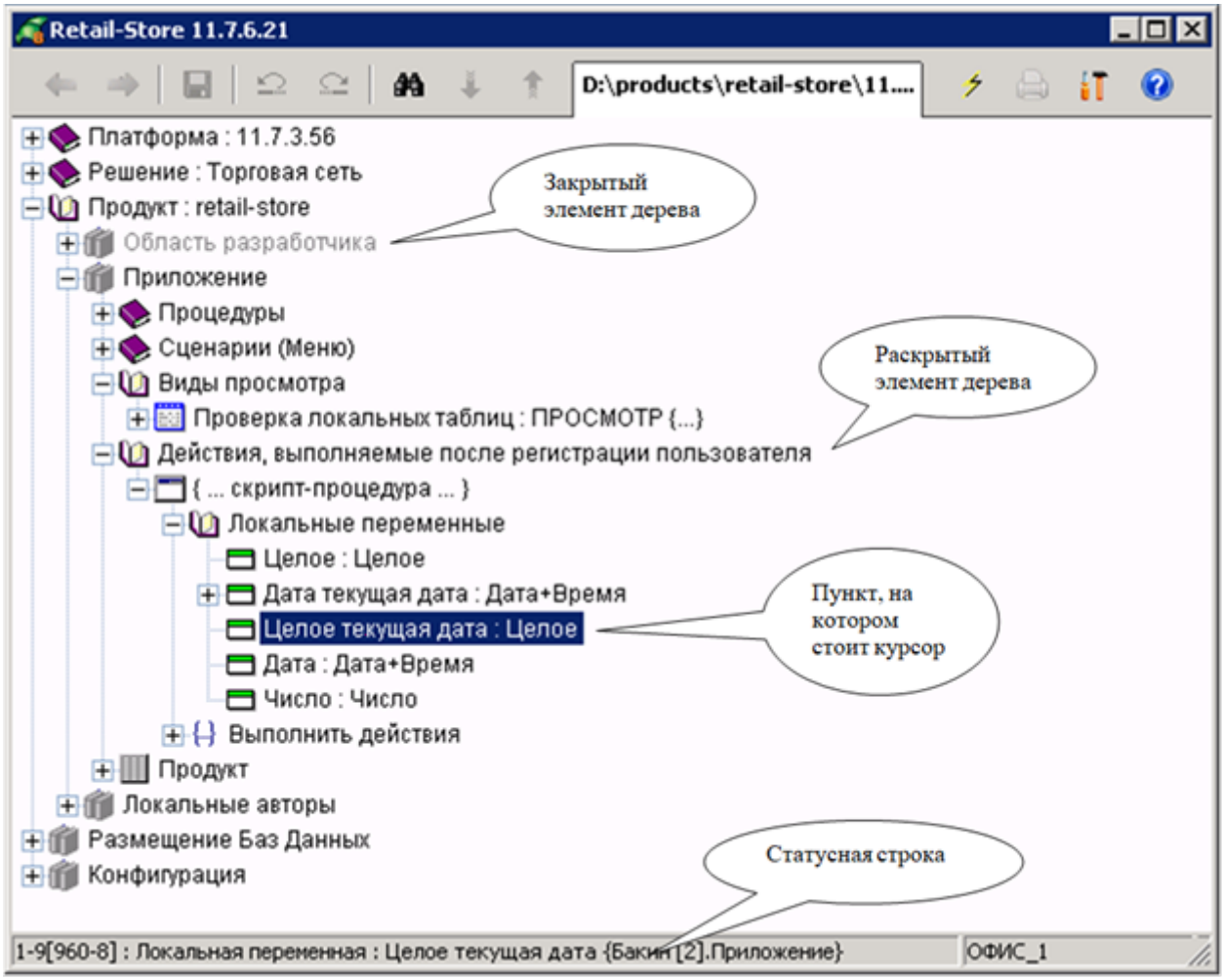
Дерево проекта – это многоуровневая иерархическая структура, в которой элементы проекта располагаются на отдельных строках.

Перемещение по дереву проекта осуществляется по следующим правилам:

- если рядом с элементом проекта расположен квадратик с плюсом ⊞, то данный элемент включает в себя уточняющее поддерево. При выборе этого элемента значок сменится на ⊟, и раскроется поддерево
- если элемент проекта написан серым цветом, то этот элемент доступен только для чтения
- для закрытия поддерева щёлкните на значке ⊟ или воспользуйтесь клавишей <Стрелка влево> (при этом входящие в данный элемент открытые ветви дерева

автоматически не закрываются).

На следующем рисунке изображено частично раскрытое дерево проекта.



Текущим называется тот элемент проекта, на котором в данный момент стоит курсор. Текущий элемент выделен фоном.

В нижней части экрана находится **Статусная строка**.

В статусной строке указываются:

- ***Тип*** текущего элемента. В примере на рисунке тип элемента проекта – 1-9.
- ***Индекс*** текущего элемента. Индекс на рисунке – [960-8].
- ***Тип элемента*** – В примере на рисунке это «Локальная переменная».
- ***Наименование*** текущего элемента. В примере на рисунке это – «Целое текущая дата»
- ***Автор,*** создавший указанный элемент.

При создании нового элемента проекта ему присваиваются перечисленные выше параметры: уникальное сочетание *типа* и *индекса* (вместе они составляют уникальный идентификатор элемента проекта – UID), *наименование* и имя *автора*. Автором элемента является тот пользователь, который создал этот элемент. В приведённом выше примере автором текущего элемента проекта является {Бакин}.

Для каждого элемента имеется **контекстное меню** (иногда его называют **локальным** меню), которое появляется по щелчку правой кнопки мышки.

Основная панель инструментов - это жёстко закреплённый в верхней части основного окна набор кнопок, предназначенных для выполнения часто встречающихся действий (перемещение, поиск и пр.). Поверх основного окна могут отображаться другие окна. На дополнительном окне может находиться **Панель инструментов активного окна** с кнопками действий, доступных пользователю при работе в этом окне.

	[Назад]	перемещает в предыдущее окно или меню
	[Вперёд]	перемещает в следующее по логике работы окно. Если такового нет (например, когда курсор стоит на вершине структуры главного меню), то никакие действия не выполняются
	[Сохранить]	Сохраняет изменения проекта
	[Undo]	Отменяет последнее изменение проекта
	[Redo]	Восстанавливает последнее изменение проекта
	[Поиск]	проводит поиск в активном окне по задаваемому условию
	[Следующий]	выдаёт следующий результат поиска по тому же условию
	[Предыдущий]	выдаёт предыдущий результат поиска по тому же условию
	[Пуск]	Запуск программы с данным проектом
	Печать	
	Инструменты	Вызов меню служебных процедур для работы с проектом

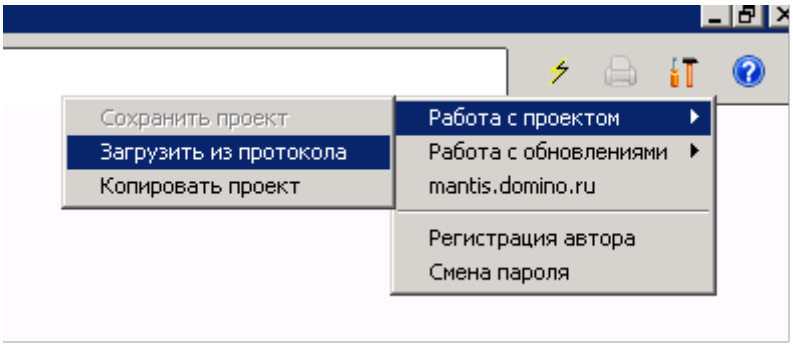
	Справка	Вызов меню со справочной информацией

Загрузка изменений из протокола

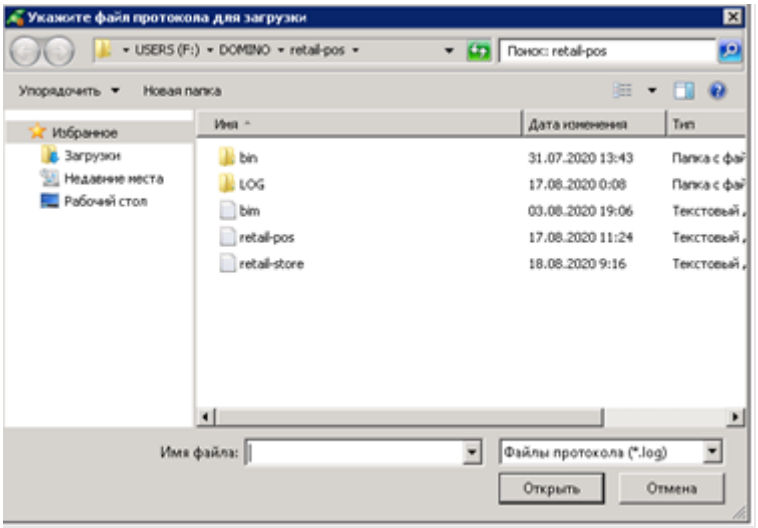
Проект рассчитан для одновременной работы нескольких пользователей (авторов) в сети. Но если автор работает на отдельном (локальном) компьютере или в другой сети, то имеется возможность перенести сделанные изменения в общий проект. Это можно сделать посредством приёма протокола работ.

В процессе работы, в ‘рабочем каталоге’, изменяется файл выполненных изменений. Файл имеет следующее имя: <имя проекта>.log. Изменения записываются при нажатии 'Сохранить'.

Перенесите файл протокола в каталог для загрузки и нажмите кнопку ‘*Инструменты*’ на панели инструментов, выберите пункт ‘*Работа с проектом - Загрузить из протокола*’.

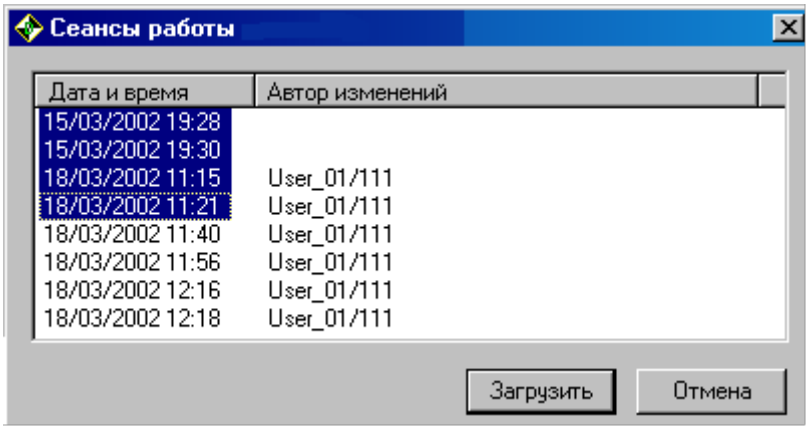


На экране появится окно для выбора файла протокола.



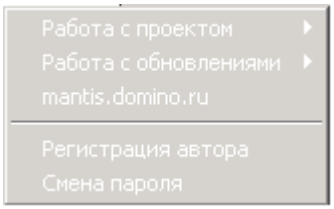
После выбора файла будет высвечен список сеансов работы с проектом. Сеанс – это набор изменений проекта, выполненные одним автором, с момента его входа в режим редактирования проекта (или от момента предыдущего сохранения) до момента сохранения сделанных им изменений. В списке для каждого сеанса указаны автор и время

сохранения.



Следует пометить (пробелом) сеансы и нажать кнопку ‘Загрузить’.

Регистрация авторов проекта



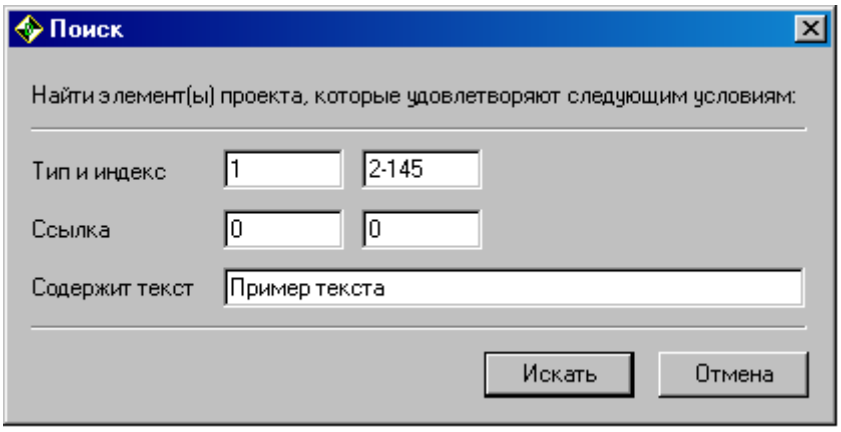
Все авторы должны быть предварительно занесены в реестр авторов. Вариант регистрации зависит от желаемого уровня доступа пользователя к разделам проекта. Если пользователю нужны права на работу только с разделом ‘*Приложение*’, то достаточно внести запись о таком авторе в раздел ‘*Авторы*’. Во всех остальных случаях пользователь должен быть указан в общем реестре авторов. Эта процедура проводится в фирме ‘Софт-Вест’.

При запуске программы в режиме редактирования проекта следует нажать на иконку ' *Инструменты*', выбрать '*Регистрация автора*' и ввести имя автора и пароль.

Навигация по проекту

Основная панель инструментов

- Кнопка ‘***Поиск***’– перемещение на первый элемент, удовлетворяющий заданным условиям. В качестве условий поиска можно указать тип и индекс проектного элемента, тип и индекс родителя, подстроку в имени или значении элемента. Для перемещения на следующий элемент, удовлетворяющий условию, применяется клавиша ***‘Вниз’***. Для перемещения на предыдущий элемент – клавиша ***‘Вверх’***.



- Кнопки ***‘Вниз’, ‘Вверх’***– для перемещения к следующему, предыдущему элементу результата поиска.
- Кнопка ‘***Сохранить***’ - сохранить изменения в проекте на диск (до этого они происходят только в памяти).
- Кнопки ***‘Undo’, ‘Redo’ -*** отменить / восстановить последние изменения.

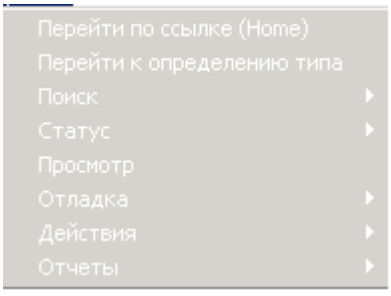
Горячие клавиши

<Серый плюс>	Раскрывает поддерево.
<Стрелка направо>	Раскрывает поддерево или создаёт новый элемент проекта на следующем уровне поддерева.
<Стрелка налево> и <Серый минус>	Сворачивает поддерево.
<Insert>	Создаёт новый элемент проекта на уже имеющемся уровне поддерева.
<Enter>	Позволяет вносить изменения в параметры элемента проекта.
<Delete>	Удаляет элемент проекта вместе с поддеревом, Удаление элемента, на который есть ссылки, невозможно.
<Ctrl+PageUp>	Перемещает курсор на первую строку дерева проекта.
<Ctrl+PageDown>	Перемещает курсор на последнюю строку дерева проекта.

<Стрелка вверх>	Перемещает курсор на строчку вверх.
<Стрелка вниз>	Перемещает курсор на строчку вниз.
Shift + <Стрелка вверх>	Перемещает курсор на предыдущий найденный элемент.
Shift + <Стрелка вниз>	Перемещает курсор на следующий найденный элемент.
Ctrl+<Стрелка вверх>	Перемещает элемент вверх.
Ctrl+<Стрелка вниз>	Перемещает элемент вниз.
<Ctrl+Insert> или <Ctrl+C> или [Пробел]	Выделяет элемент проекта, а при повторном нажатии отменяет выделение.
<Shift+Insert> или <Ctrl+V>	Копирует предварительно выделенный элемент проекта (с поддеревом).
<Ctrl+Shift+Insert>	Перемещает предварительно выделенный элемент проекта (с поддеревом).
Ctrl+D	Дублирует элемент проекта (с поддеревом).
Ctrl+F	Запускает форму поиска.
Home	перемещение на родителя текущего элемента

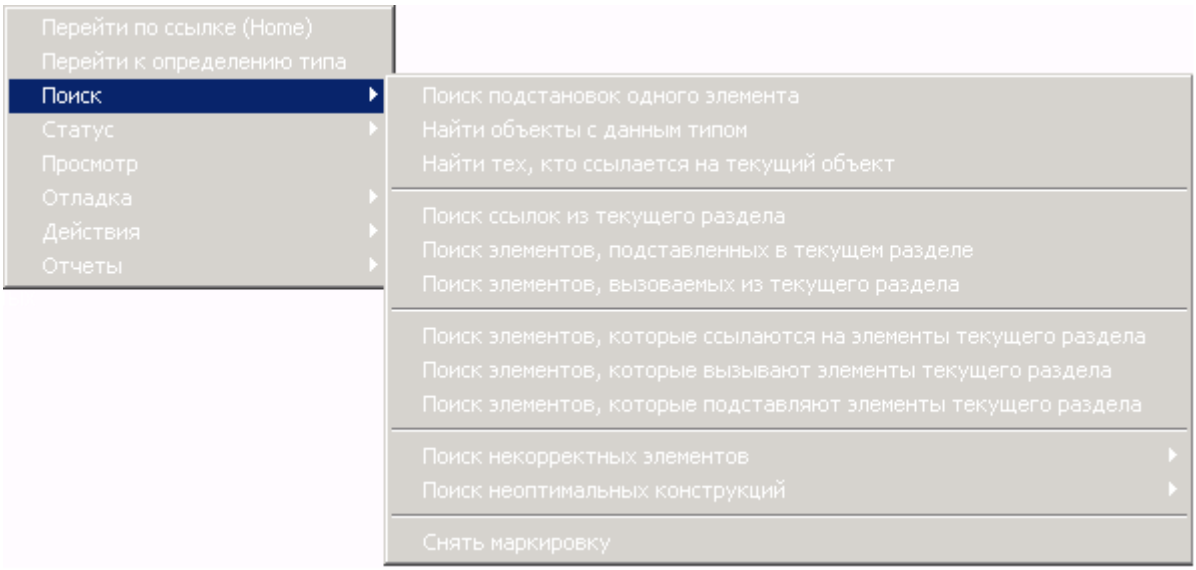
Контекстное меню элемента проекта

Вызывается по щелчку правой кнопкой мыши.



- '***Перейти по ссылке***' - перемещение на родителя текущего элемента.

- ***'Перейти к определению типа'*** – перемещение на элемент, задающий тип текущего проектного элемента.
- '***Поиск***' – высвечивает меню с различными условиями поиска.



Поиск подстановок элемента – перемещение на первую подстановку текущего элемента. Далее возможно перемещение по подстановкам.

Найти объекты с данным типом – перемещение на первый элемент того типа, который задан текущим проектным элементом. Далее возможно перемещение по следующим подходящим элементам.

Найти тех, кто ссылается на текущий объект – перемещение на первого наследника текущего элемента. Далее возможно перемещение по следующим подходящим элементам.

Остальные варианты поиска используются системными администраторами проекта при реорганизации разделов и библиотек.

Снять маркировку – снимает выделение цветом результата поиска.

- ***'Статус'*** – изменение статуса проектного элемента.

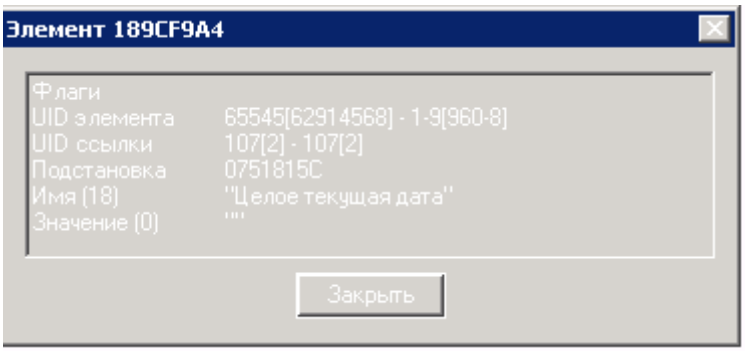
  Если элемент имеет статус *Экспортный (Публичный)*, то на этот элемент можно ссылаться не только в пределах той библиотеки, где он описан, но и в других библиотеках. Когда элементу назначают статус *Экспортный*, цвет иконки немного изменяется.

  Поскольку проект редактируется одновременно несколькими авторами, то может возникнуть ситуация, когда автор не хочет, чтобы другие авторы правили какой-либо фрагмент дерева проекта без его участия. Для предотвращения внесения изменений во фрагмент дерева проекта применяется специальный элемент – *Утверждено*.

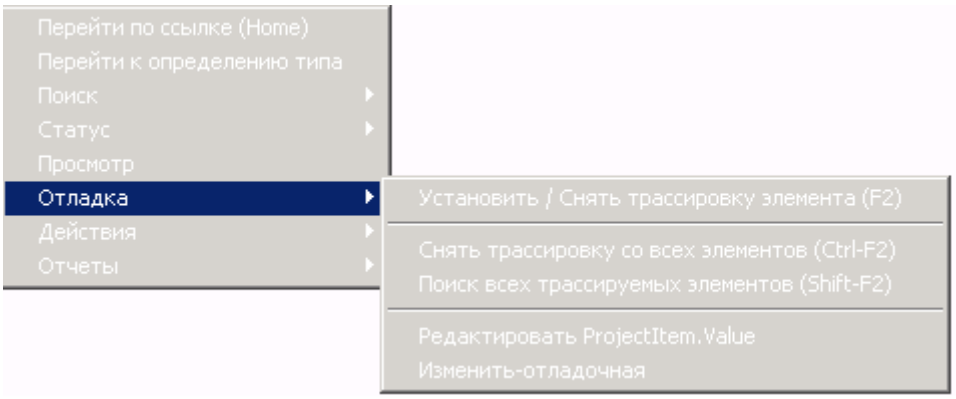
При попытке изменить атрибуты утверждённого элемента в статусной строкепоявится следующее сообщение: *Элемент находится в защищённой зоне*.

Удалить элемент *Утверждено* может только автор.

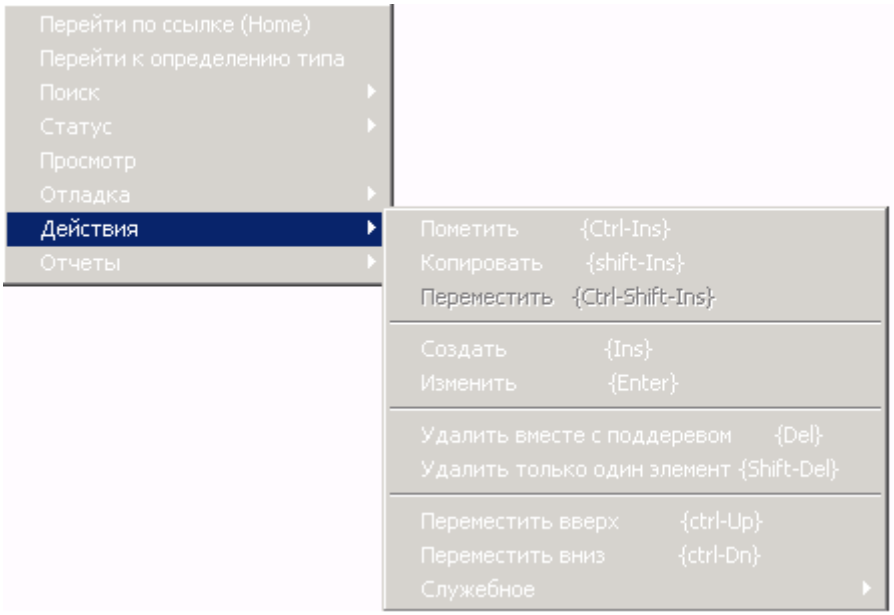
- ***'Просмотр'*** – отображение характеристик текущего элемента проекта.



- ***'Отладка'*** – отображение параметров элемента проекта.

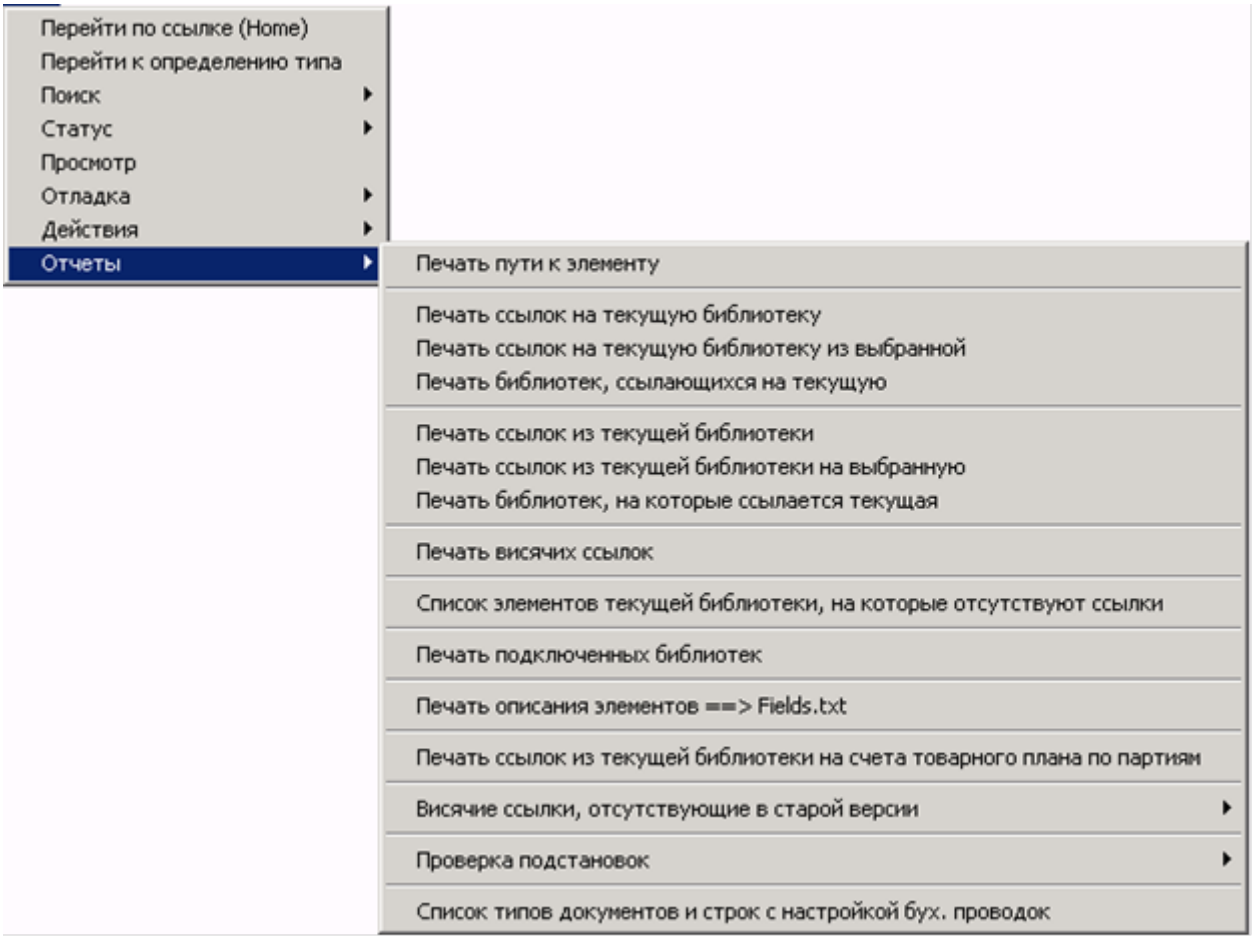


- ***'Действия'*** – меню возможных действий.



- ***'Отчёты'*** – список отчеёов для системных администраторов проекта. Используются

при реорганизации разделов и библиотек.



Версия #5

Демонов Сергей создал Tue, Mar 22, 2022 6:11 AM

Демонов Сергей обновил Tue, Mar 22, 2022 8:46 AM