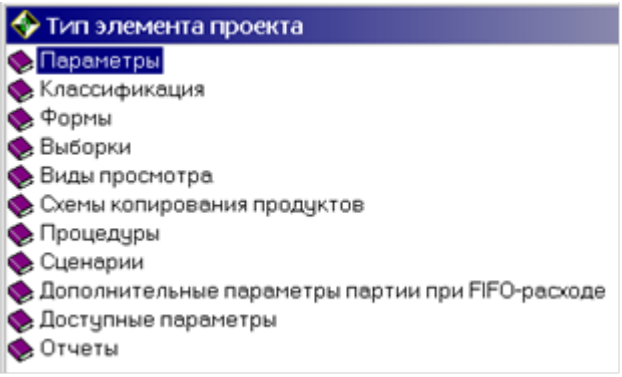
Продукт

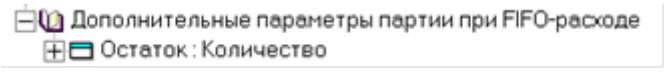
Продукт - учетная единица в организации. Это может быть как любой предмет (от спички до поезда), так и оказываемые услуги или что-то другое. Как правило, это товарные запасы торговых предприятий, тара, расходные материалы, запасные части, услуги, основные средства. На каждую учетную единицу заводится отдельная запись в таблице '*Продукт*'.

Внутри раздела '*Продукт*' можно создать следующие разделы:



- **Параметры** – содержит описания параметров, переменных и выражений.
- **Классификация** – содержит описание классов и типов продуктов.
- **Формы** – содержит описания форм для ввода продуктов.
- **Выборки** – содержит описания простых выборок, применяемых для отбора записей о продуктах.
- **Виды просмотра** – содержит описания видов просмотра, работающих от контекста продукта.
- **Схемы копирования продуктов** - содержит описания схем создания одного продукта на основе другого. Схемы применяются при описании методов и процедур.
- **Процедуры** – в данном разделе описываются процедуры, которые обрабатывают одну запись продукта.
- **Сценарии** – содержит описания сценариев, которые предполагается использовать в качестве родителей при создании других сценариев.
- **Дополнительные параметры партии при FIFO-расходе** – содержит список параметров, применяемых при описании схемы подбора партий для расхода по методу FIFO.

  В базовом разделе 'Системная область' имеется описание одного дополнительного параметра.

- **Доступные параметры** – не используется.
- **Отчеты** – содержит описания отчетов, обрабатывающих один продукт.

> Подробное описание перечисленных разделов приведено ранее, в главе ‘**Основные объекты**’ и в главах по разделам (‘**Параметры**’, ‘**Процедуры**‘, ‘**Виды просмотра**’, ‘**Выборки**’, ‘**Формы**’, ‘**Сценарии**’, ‘**Отчеты**’).

Рассмотрим описание продуктов на примере.

Пример описания продукта

Предположим проектировщику требуется реализовать ввод и отображение партий товаров. Для решения этой задачи в проекте необходимо найти или создать:

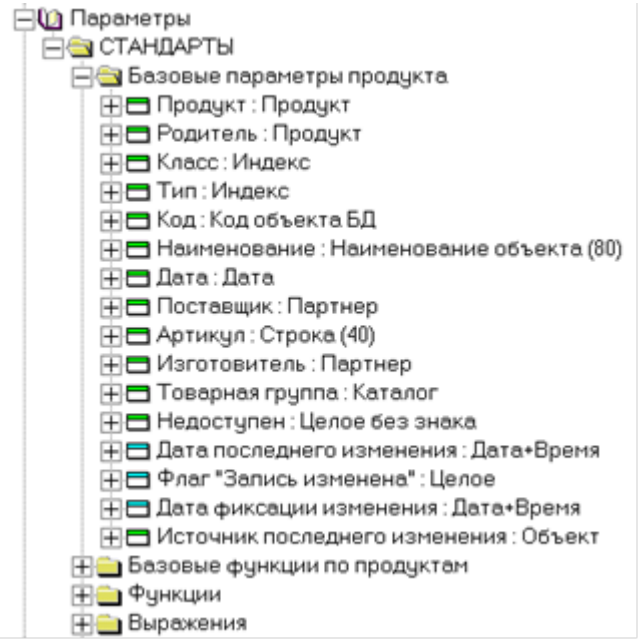
- Параметры товара и партии
- Соответствующие типы товаров: для базового товара и для партии
- Форму ввода товара и форму ввода партии
- Виды просмотров товаров и партий
- Сценарии для форм, видов просмотра и контекстных меню
- Отчеты по товарам

Рассмотрим возможный вариант действий автора проекта.

Прежде всего необходимо ознакомиться со списком параметров продукта и найти те параметры, которые предполагается использовать. Результат этой работы пригодится при описании форм, видов просмотра и отчетов.

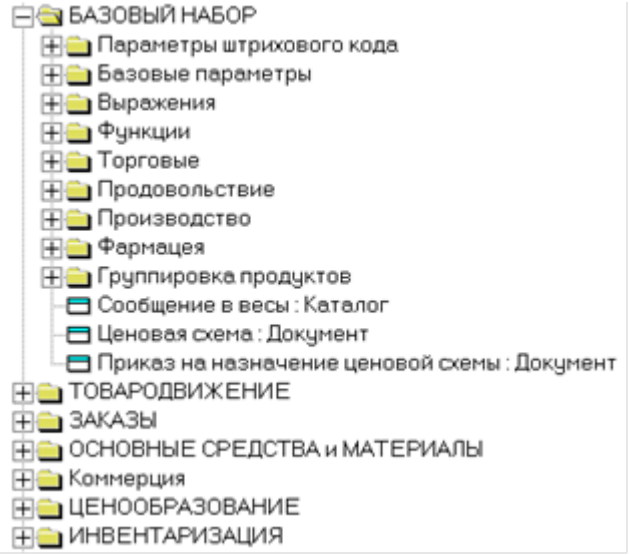
Параметры продукта

Описание базовых параметров продукта находится в базовом разделе ‘*Системная область*’.



Остальные параметры расположены в библиотеке [*КЛАССЫ, ТИПЫ, ПАРАМЕТРЫ, ПЛАНЫ, ОПИСАНИЯ СПИСКОВ*

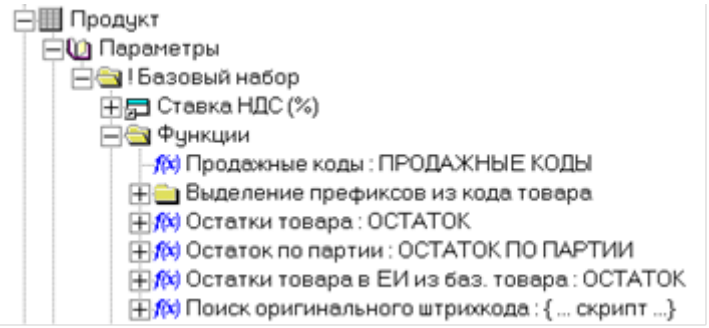
].



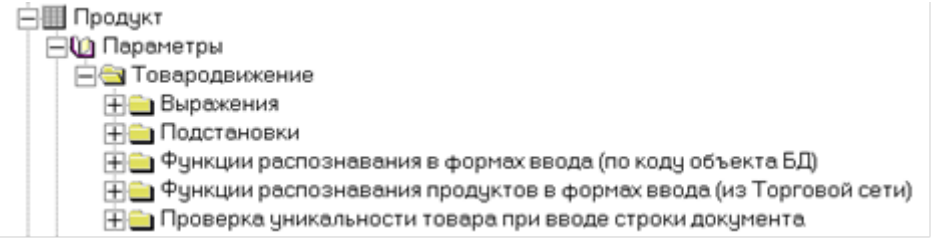
При выборе параметра необходимо обращать внимание на тип данных.

На этом этапе можно провести еще одно исследование.

В проекте создано множество функций и выражений, работающих от текущей записи продукта. Такие функции и выражения располагаются в разделе ‘*Параметры*’ раздела ‘*Продукт*’.



Фрагмент списка функций для продукта из библиотеки ‘! Базовый набор’



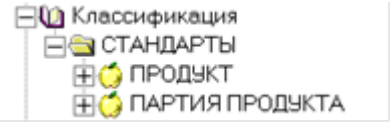
Фрагмент списка функций для продукта из библиотеки ‘# Товародвижение’

Некоторые из этих функций и выражений потребуются при описании формы, вида просмотра и отчетов.

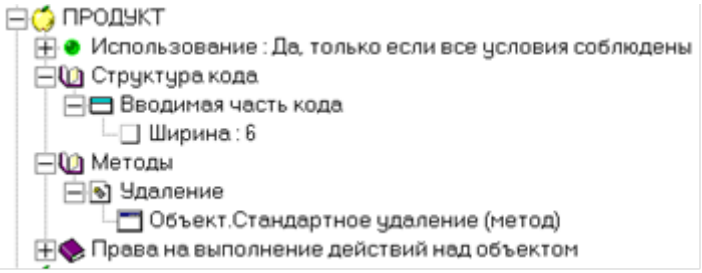
Классификация продуктов

После ознакомления с возможными параметрами необходимо выбрать два типа продуктов. Первый тип понадобится для хранения базовых товаров, второй тип будет использован для партий товаров. Потребуются именно два типа, поскольку базовый товар и партия имеют разный набор характеристик (параметров), и обрабатываются по разным алгоритмам.

Базовые классы продуктов описаны в базовом разделе ‘*Системная область*’.

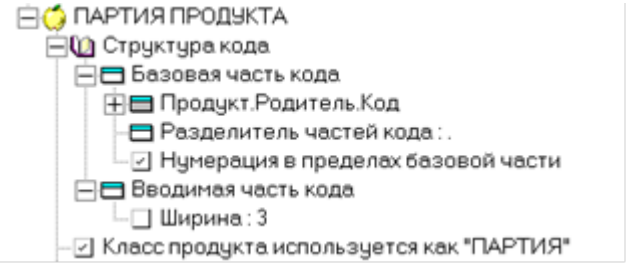


Описание класса ‘*ПРОДУКТ*’ выглядит вот так.



Для продуктов данного класса указаны стандартный метод при удалении записи и разрешены все действия с записью. Ширина параметра ‘*Код*’ записи равна 6 символов.

В описании класса ‘*ПАРТИЯ ПРОДУКТА*’ указана подробная структура кода партии. Код партии состоит из двух частей. В базовую часть записывается код родителя партии (т.е. код базового товара), далее следует разделитель – точка. Вторая (вводимая) часть кода имеет ширину 3 символа. Партии получают последовательные номера в пределах базовой части.



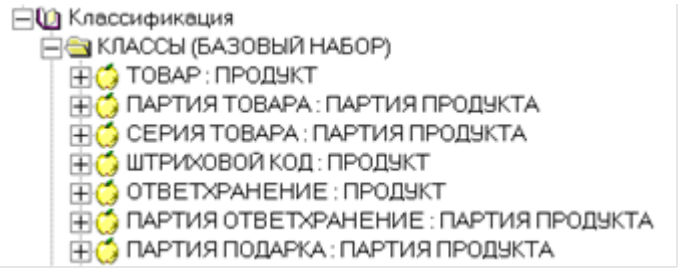
Например, для товара 5436 партии будут иметь номера 5436.001, 5436.002, 5436.003 и т.д.

Системный признак ‘*Класс продукта используется как ‘ПАРТИЯ’*’ указывает область применения данного класса.

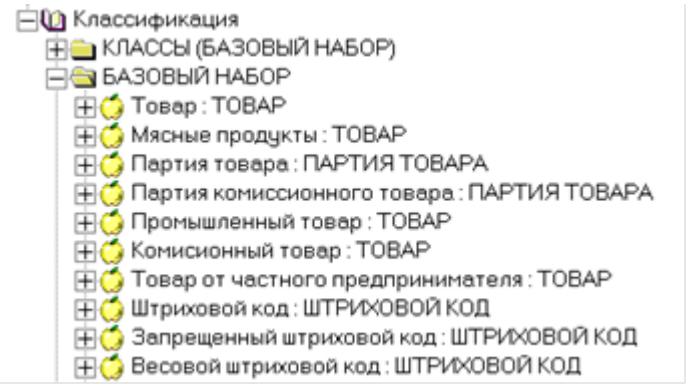
В библиотеке [*КЛАССЫ, ТИПЫ, ПАРАМЕТРЫ, ПЛАНЫ, ОПИСАНИЯ СПИСКОВ*] перечислены централизованно заведенные классы и типы продуктов.

Классы продукта ссылаются на два базовых класса. Это позволяет не повторять для

каждого класса описание атрибутов ‘*Методы*’, ‘*Права на выполнение действий над объектом* ’ и ‘*Структура кода’*.



Типы продукта созданы на основе перечисленных классов.

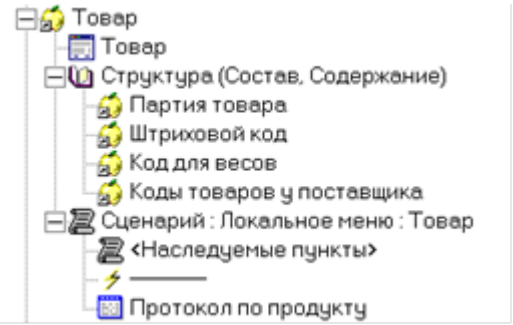


В этой библиотеке никакие значимые атрибуты классов и типов не указываются. Атрибуты задаются в других библиотеках. Для этого применяют подстановки.

Для наших целей подходят два типа продукта: ‘*Товар*’ и ‘*Партия товара*’.

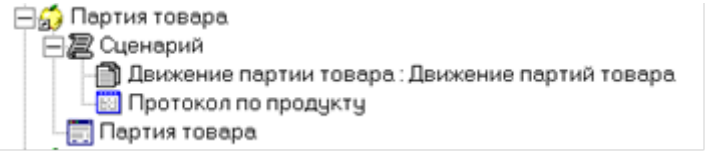
Посмотрим как описаны атрибуты этих типов.

Находим в библиотеке *‘# Товародвижение’* подстановку типа ‘*Товар*’.



В подстановке указана форма для ввода продуктов данного типа, задан сценарий для контекстного меню и структура товара. Для товара могут быть созданы наследники следующих типов: партия товара, штриховой код, код для весов, коды товаров у поставщиков.

В этой же библиотеке расположена подстановка типа ‘*Партия товара*’. В ней указаны сценарий и форма.



> Необходимо проверить наличие других подстановок для рассматриваемых типов. Если таких подстановок не обнаружено, то переходим к уточнению атрибутов. Если же подстановки имеются, то последующие действия необходимо выполнять с учетом изменения значений атрибутов в этих подстановках.

Структура товара

В подстановке типа ‘*Товар*’ указан атрибут ‘*Структура (Состав, Содержание)*’. Этот атрибут задает возможные типы наследников товара.

Для рассматриваемой задачи важно, что в списке имеется тип ‘*Партия товара*’. Значит будет возможно создавать партии для товаров. В противном случае пришлось бы создать подстановку типа ‘*Товар*’ и указать тип ‘*Партия товара*’ в значении атрибута ‘*Структура (Состав, Содержание)*’.

Ссылки на другие типы продуктов для нашей задачи значения не имеют. Они означают, что для товара можно создавать штриховые коды, коды для весов и коды товаров у поставщика. Отменить это назначение можно двумя способами. Либо создать подстановку типа ‘*Товар*’ и не указывать эти типы в атрибуте ‘*Структура (Состав, Содержание)*’.

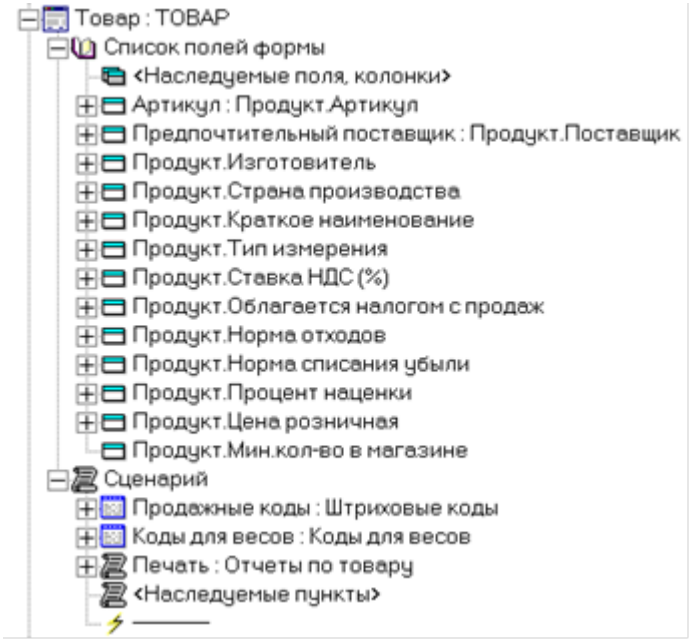
Либо можно запретить их использование с помощью подстановок этих типов.

Для типа ‘*Партия товара*’ структура не требуется.

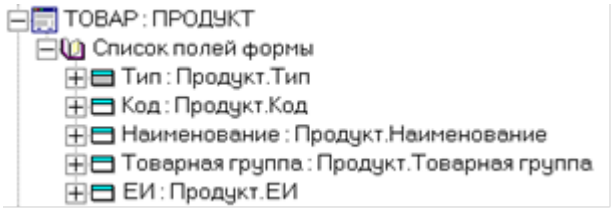
Форма продукта

В описаниях рассматриваемых типов имеются ссылки на формы ввода. Рассмотрим формы подробнее.

Форма, заданная в подстановке типа ‘*Товар*’, находится в библиотеке *‘# Товародвижение’,* раздел ‘*Продукт*’, раздел ‘*Форма*’.



Описание атрибутов ‘*Список полей формы*’ и ‘*Сценарий*’ включает содержимое соответствующих атрибутов родителя формы. Родителем данной формы является форма ‘*ТОВАР*’.

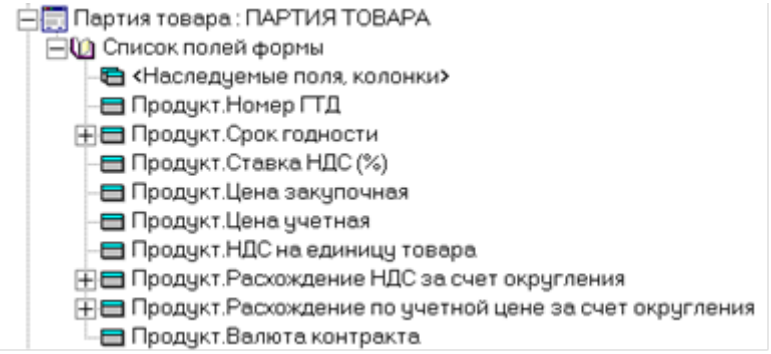


В этой форме имеется описание полей формы, которые по правилу наследования добавляются в список полей формы ‘*Товар*’.

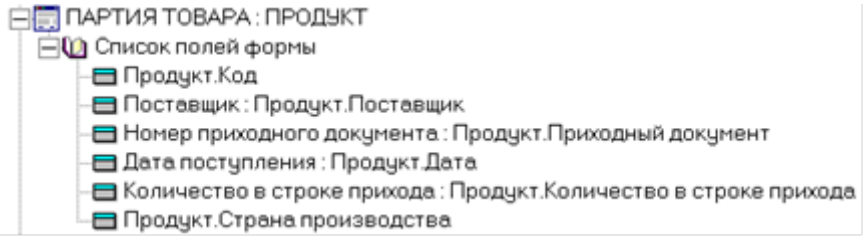
Если данный список полей не соответствует требованиям задачи, то его следует изменить. Это можно сделать двумя способами:

- Можно создать подстановку данной формы и изменить значение атрибута ‘*Список полей формы’*.
- Можно создать новую форму и новую подстановку типа ‘*Товар*’. В подстановке потребуется указать ссылку на созданную форму.

Теперь перейдем к форме для ввода партии. Форма, заданная в подстановке типа ‘*Партия товара*’, находится в библиотеке *‘# Товародвижение’,* раздел ‘*Продукт*’, раздел ‘*Форма*’.



Описание наследуемых полей для сценария надо искать у родителя формы.



Поля из этой формы по правилу наследования добавляются в список полей формы ‘*Партия* т *овара*’.

Для этой формы верно замечание, приведенное для предыдущей формы, - если данный список полей не соответствует требованиям задачи, то его следует изменить. И выполнить это можно двумя способами. О способах написано чуть выше.

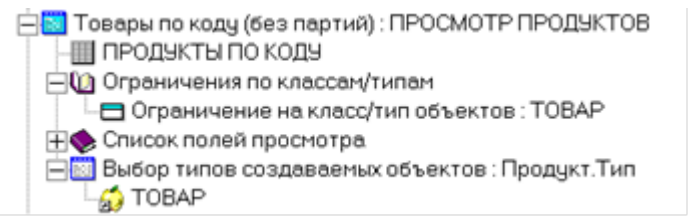
> Необходимо проверить наличие подстановок для изученных форм и последующие действия выполнять с учетом изменения значений атрибутов в этих подстановках.

Вид просмотра продуктов

Для решаемой задачи требуется отобразить два списка: список товаров и список партий одного товара.

Вид просмотра товаров должен быть расположен в разделе ‘*Виды просмотра*’ на верхнем уровне библиотеки. Попробуем найти подходящий.

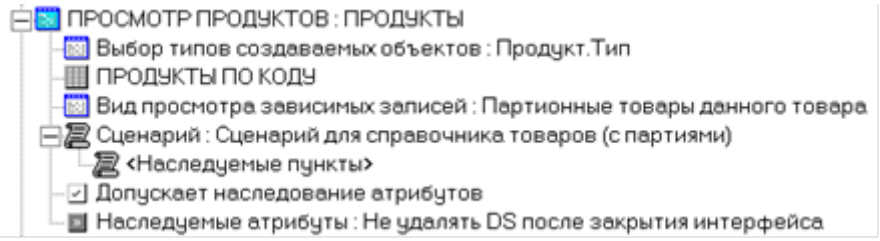
В библиотеке *‘! Базовый набор*‘, раздел ‘*Виды просмотра*’, папка *‘! Базовый набор*’, папка *‘Продукт*’, папка *‘Товары*’ находится вид просмотра ‘*Товары по коду (без партий)*’.



Данный вид просмотра отображает все продукты класса ‘*ТОВАР*’, что и требуется для

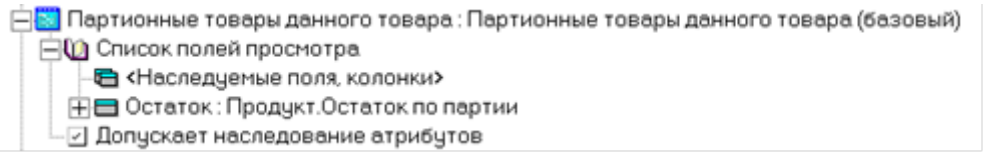
нашей задачи.

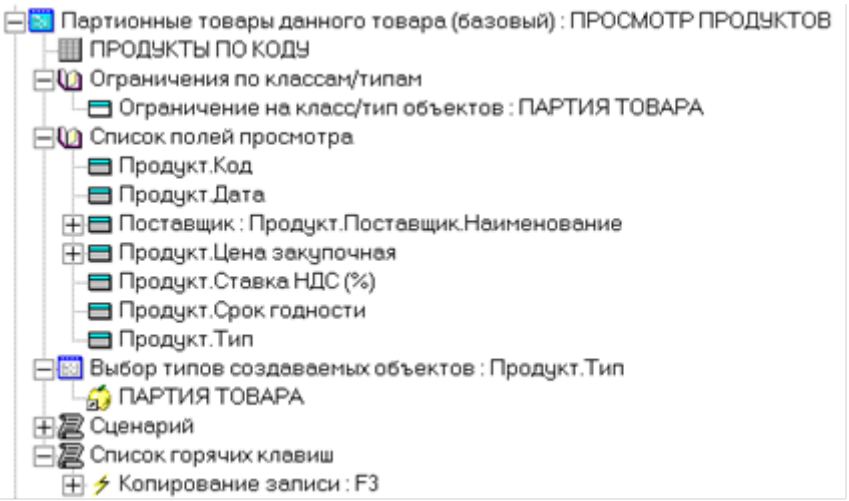
Рассмотрим родителя вида просмотра.



Здесь указана ссылка на вид просмотра для партий и сценарий для панели инструментов вида просмотра. Сценарий отложим до следующей главы, а сейчас перейдем к изучению вида просмотра с наименованием ‘*Партионные товары данного товара*’.

Заинтересовавший нас вид просмотра и его родитель находятся в библиотеке ‘*! Базовый набор*‘, раздел ‘*Продукт*’, раздел ‘*Виды просмотра*’. Местоположение в объектном разделе объясняется тем, что эти виды просмотра отображают товары, связанные с одним конкретным продуктом.





Данные виды просмотра отображают все продукты класса ‘*ПАРТИЯ ТОВАРА*’, связанные с текущим товаром. Это и требуется для рассматриваемой задачи.

Теперь разберем ситуацию когда список полей просмотра не соответствует нашим требованиям. В этом случае можно либо создать новый вид просмотра, либо применить подстановку вида просмотра для изменения значения атрибута ‘*Список полей просмотра*’.

> Необходимо проверить наличие подстановок для рассмотренных видов просмотра. Если обнаружены подстановки, то последующие действия следует выполнять с

учетом изменения значений атрибутов в этих подстановках.

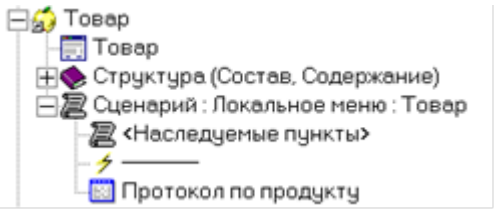
Сценарии для продуктов

В описании типа продукта, формы и вида просмотра встречались атрибуты со ссылками на различные сценарии. Пришло время заняться уточнением этих атрибутов.

Контекстное меню продукта

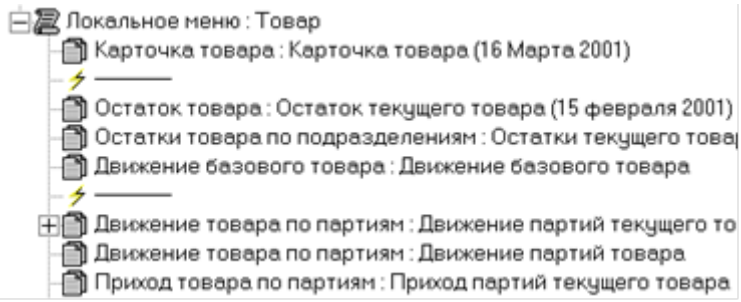
Для начала разберем сценарий у типа продукта. Этот сценарий задает контекстное меню. Контекстное меню вызывается из вида просмотра при нажатии правой кнопки мыши. Выбранные в меню действия выполняются для текущей записи вида просмотра.

Еще раз рассмотрим подстановку типа продукта ‘*Товар*’.



Атрибут ‘Сценарий’ ссылается на сценарий с наименованием ‘*Локальное меню: Товар*’.

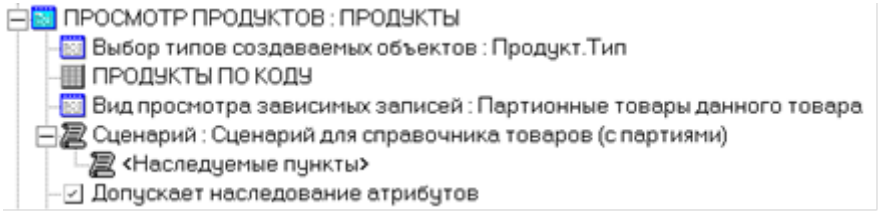
Описание этого сценария находится в библиотеке *‘# Товародвижение’,* раздел ‘*Продукт*’, раздел ‘*Сценарии*’.



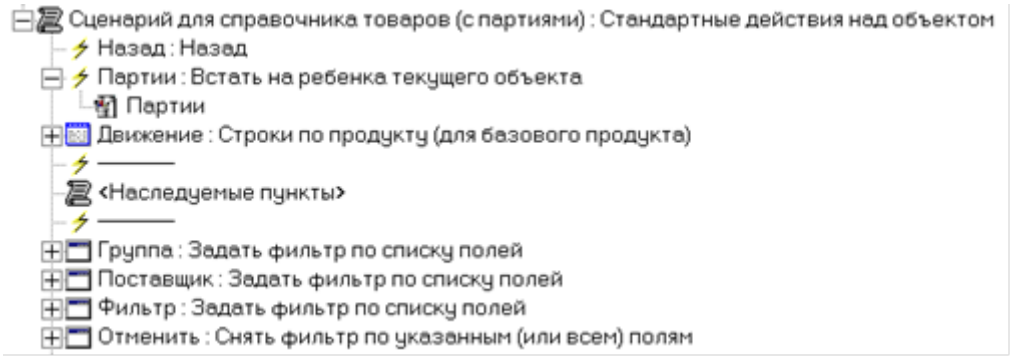
В итоговый сценарий попадут все пункты из сценария ‘*Локальное меню: Товар*’ и один пункт из описания сценария в подстановке.

Сценарии для видов просмотра

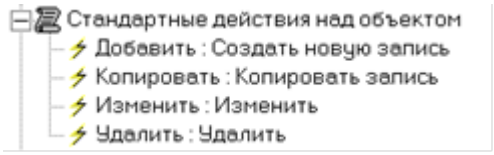
Теперь разберем указание сценария в виде просмотра товаров. Сценарий в виде просмотра определяет панель инструментов.



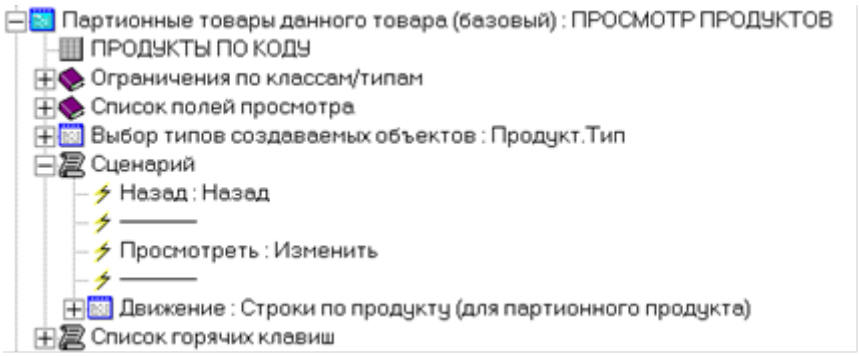
Для данного вида просмотра применяется сценарий ‘*Сценарий для справочника товаров (с партиями)*’. Этот сценарий расположен в библиотеке *‘! Базовый набор*‘, раздел ‘*Продукт*’, раздел ‘*Сценарии*’.



От родителя в данный сценарий будут добавлены следующие пункты:



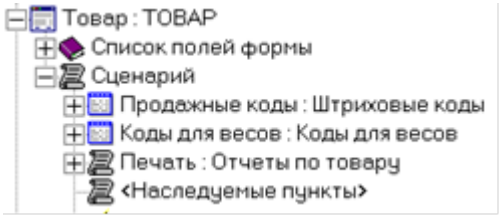
Сценарий для вида просмотра партий полностью описан в базовом виде просмотре. Используемый вид просмотра ‘*Партионные товары данного товара*’ получит данный сценарий по правилу наследования.



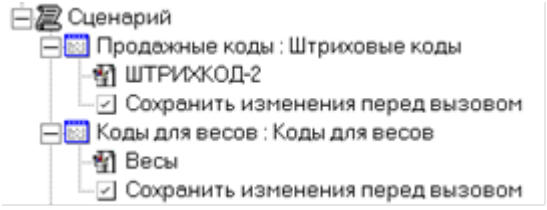
Сценарии для форм

Перейдем к сценариям формы. Сценарий в форме задает панель инструментов формы.

Форма ‘*Товар*’ содержит описание сценария, в который подключаются наследуемые пункты.

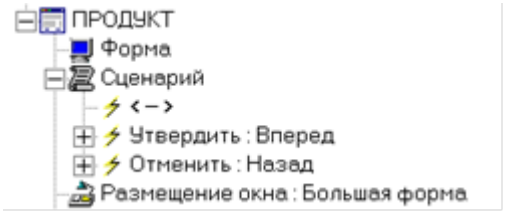


> *Для двух пунктов сценария ‘Продажные коды’ и ‘Коды для весов’ указан атрибут ‘Сохранить изменения перед вызовом’.*



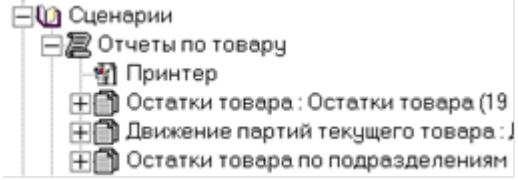
Наличие этого атрибута означает, что перед выполнением указанных действий вся введенная в форму информация будет записана в БД. В данном случае перед вызовом видов просмотра для заполнения штриховых кодов и кодов для весов введенные в форму товара данные будут сохранены. Это позволит пользователю сразу перейти к вводу дополнительных кодов после заполнения полей формы. В противном случае, сначала необходимо сохранить введенную в форму информацию (по кнопке ‘Сохранить’), затем повторно вызвать форму и выбрать интересующий вид просмотра.

Поскольку сам сценарий не имеет родителя, то проводим поиск наследуемых пунктов у родителей формы. Таковые находятся у базовой формы ‘*ПРОДУКТ*’.



Этот же сценарий по правилу наследования подключается в форму для ввода партий.

Осталось найти вложенный сценарий ‘*Отчеты по товару*’, на который ссылается один из пунктов.



При выборе на панели инструментов формы пункта ‘*Печать*’ появится список из трех пунктов, содержащихся в этом вложенном сценарии.

В заключение, рассмотрим ситуацию, когда список пунктов сценария не соответствует

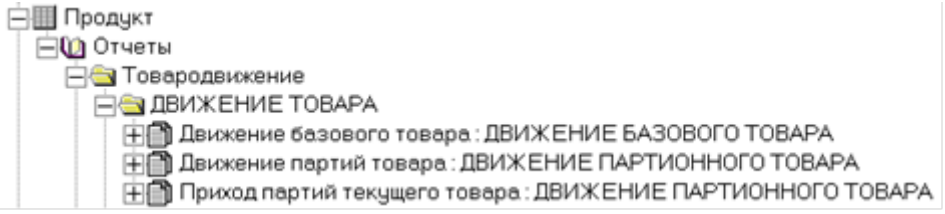
нашим требованиям. В этом случае возможны различные действия. Если сценарий ссылается на другой сценарий, то можно применить подстановку сценария. Либо завести новую подстановку типа продукта, вида просмотра или формы, в которой указать новый сценарий.

> При изменении сценария необходимо быть особо внимательным, поскольку следует изучить подстановки не только самого сценария и родителей сценария, но и тех проектных элементов, где этот сценарий применяется.

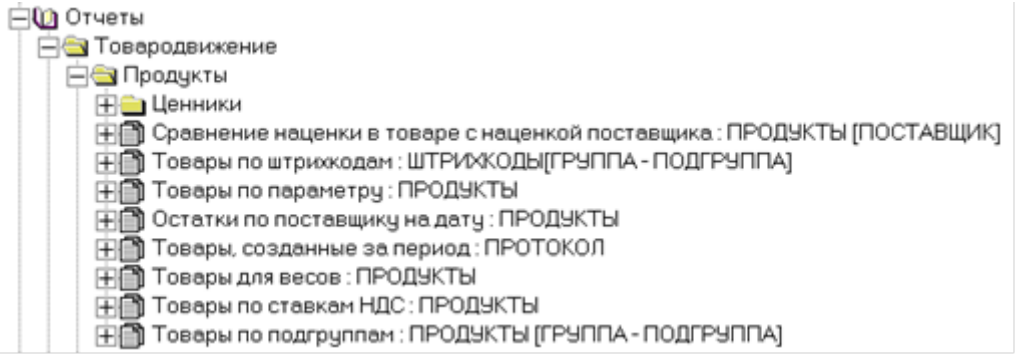
Отчеты по продуктам

Последний этап решения поставленной задачи состоит в описании отчетов по продуктам.

Отчеты по одному продукту располагают в разделе ‘*Отчеты*’ внутри раздела ‘*Продукт*’.



В раздел ‘*Отчеты*’ верхнего уровня библиотеки помещают отчеты по многим продуктам.



Версия #3

Демонов Сергей создал Tue, Mar 29, 2022 3:13 PM

Демонов Сергей обновил Tue, Mar 29, 2022 5:56 PM