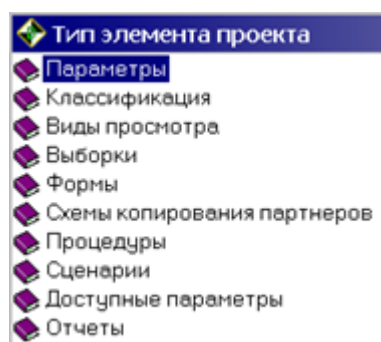


Партнёр

Партнёр - лицо или организация, непосредственно участвующее в движении товаров или денежных средств. Например, для товарных операций партнером является поставщик (для операций прихода) или получатель (для операций расхода) товара. Среди партнеров выделяются **Подразделения** (структурная единица предприятия, на котором создаются и хранятся документы). Партнёры хранятся в таблице 'Партнер'.

Внутри раздела 'Партнёр' можно создать следующие разделы:



- **Параметры** – содержит описания параметров, переменных и выражений.
- **Классификация** – содержит описание классов и типов партнеров.
- **Виды просмотра** – содержит описания видов просмотра, работающих от контекста партнера.
- **Выборки** – содержит описания простых выборок, применяемых для отбора записей о партнерах.
- **Формы** – содержит описания форм для ввода партнеров.
- **Схемы копирования партнеров** - содержит описания схем создания одного партнера на основе другого. Схемы применяются при описании методов и процедур.
- **Процедуры** – в данном разделе описываются процедуры, которые обрабатывают одну запись партнера.
- **Сценарии** – содержит описания сценариев, которые предполагается использовать в качестве родителей при создании других сценариев.
- **Доступные параметры** – не используется.
- **Отчеты** – содержит описания отчетов, обрабатывающих одного партнера.

Подробное описание перечисленных разделов приведено ранее, в главе '**Основные объекты**' и в главах по разделам ('**Параметры**', '**Процедуры**', '**Виды просмотра**', '**Выборки**', '**Формы**', '**Сценарии**', '**Отчеты**').

Рассмотрим описание партнеров на примере.

Пример описания партнера

Предположим требуется реализовать ввод и отображение торговых партнеров и подразделений. Для решения этой задачи в проекте необходимо найти или создать:

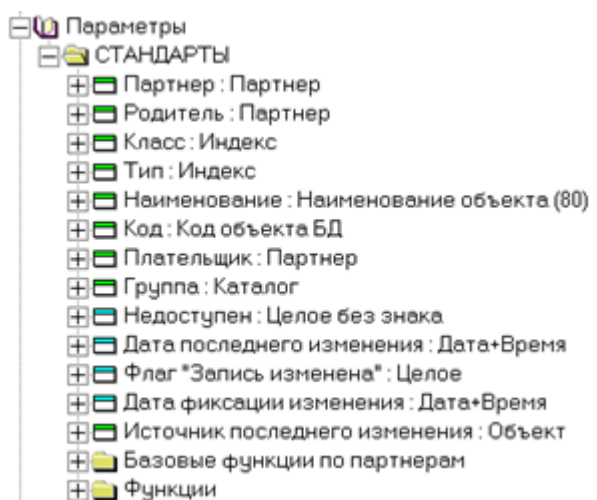
- Параметры подразделения и партнера
- Типы для подразделений и партнеров
- Форму ввода подразделения и форму ввода партнера
- Виды просмотров подразделений и партнеров
- Сценарии для форм, видов просмотра и контекстных меню
- Отчеты по партнерам

Рассмотрим возможный вариант действий автора проекта.

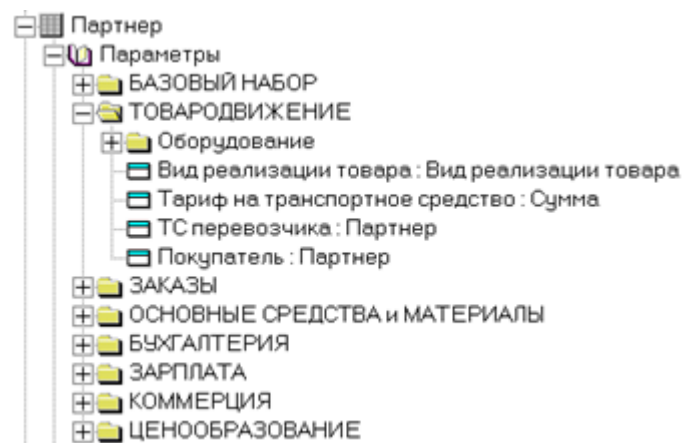
Прежде всего необходимо ознакомиться со списком параметров партнера и найти те параметры, которые предполагается использовать. Результат этой работы пригодится при описании форм, видов просмотра и отчетов.

Параметры партнера

Описание базовых параметров партнера находится в базовом разделе '*Системная область*'.



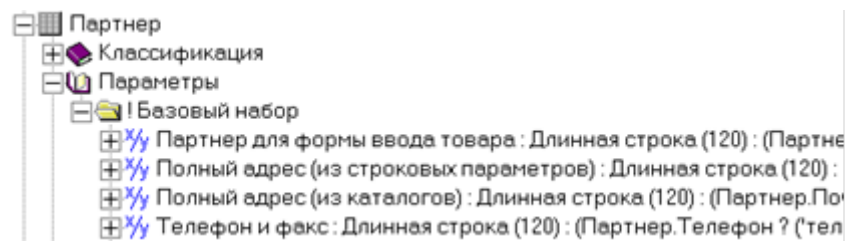
Остальные параметры расположены в библиотеке [КЛАССЫ, ТИПЫ, ПАРАМЕТРЫ, ПЛАНЫ, ОПИСАНИЯ СПИСКОВ].



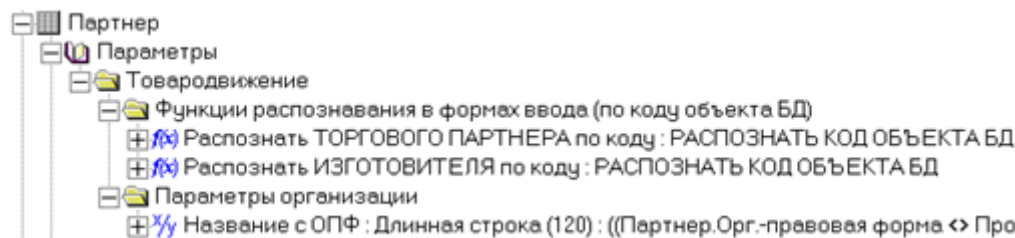
При выборе параметра необходимо обращать внимание на тип данных.

На этом этапе можно провести еще одно исследование.

В проекте создано множество функций и выражений, работающих от текущей записи партнера. Такие функции и выражения располагаются в разделе *‘Параметры’* раздела *‘Партнер’*.



*Фрагмент списка функций для партнера из библиотеки *‘! Базовый набор’**



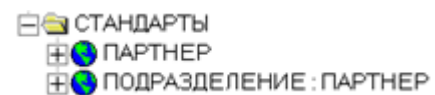
*Фрагмент списка функций для партнера из библиотеки *‘# Товародвижение’**

Некоторые из этих функций и выражений потребуются при описании формы, вида просмотра и отчетов.

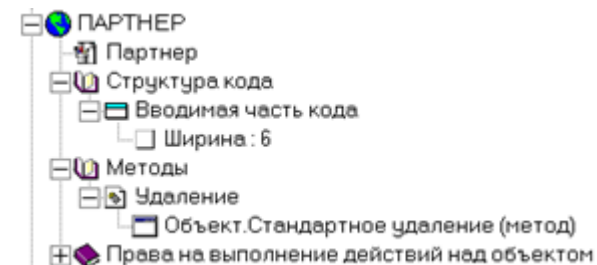
Классификация партнеров

Для решаемой задачи необходимо выбрать два типа партнеров. Первый тип понадобится для хранения подразделений, второй тип будет использован для хранения торговых партнеров.

Базовые классы партнеров описаны в базовом разделе 'Системная область'.

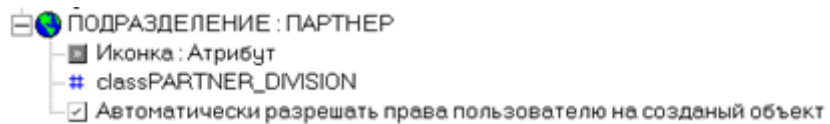


Описание класса 'ПАРТНЕР' выглядит вот так.



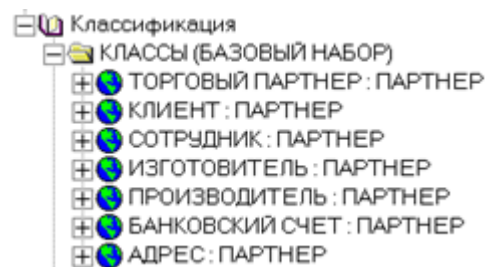
Для партнеров данного класса указаны стандартный метод при удалении записи и разрешены все действия с записью. Ширина параметра 'Код' записи равна 6 символов.

В описании класса 'ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ' указан атрибут 'Автоматически разрешать права пользователю на созданный объект'. Данный атрибут применяется для разрешения следующего конфликта. Конфликт возникает вследствие того, что права на доступ к подразделениям устанавливает один пользователь, а подразделение создает другой пользователь, часто не имеющий возможности изменять права. При установленном признаке права на доступ к новому подразделению автоматически будут установлены тому пользователю, который создал подразделение.

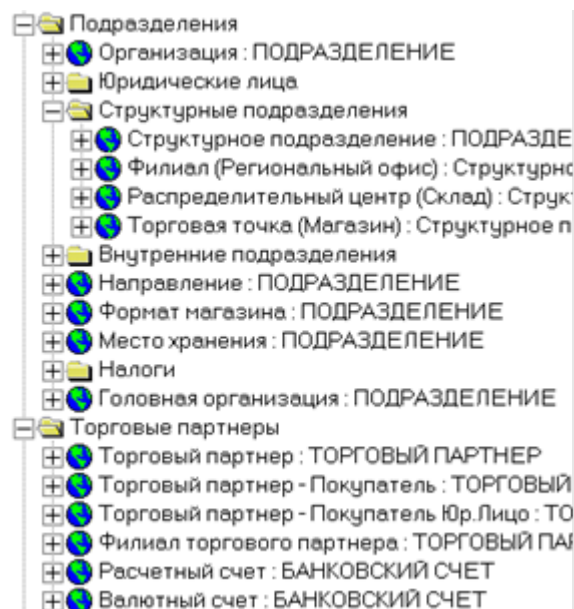


В библиотеке [КЛАССЫ, ТИПЫ, ПАРАМЕТРЫ, ПЛАНЫ, ОПИСАНИЯ СПИСКОВ] перечислены централизованно заведенные классы и типы партнеров.

Классы партнера ссылаются на два базовых класса. Это позволяет не повторять для каждого класса описание атрибутов 'Методы', 'Права на выполнение действий над объектом' и 'Структура кода'.



Типы партнеров созданы на основе перечисленных классов.

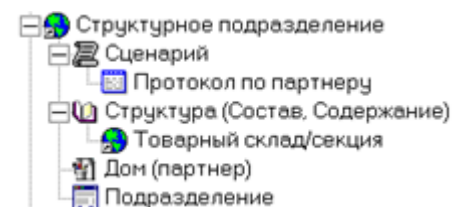


В этой библиотеке никакие значимые атрибуты классов и типов не указываются. Атрибуты задаются в других библиотеках. Для этого применяют подстановки.

Для наших целей подходят два типа партнера: '*Структурное подразделение*' и '*Торговый партнер*'.

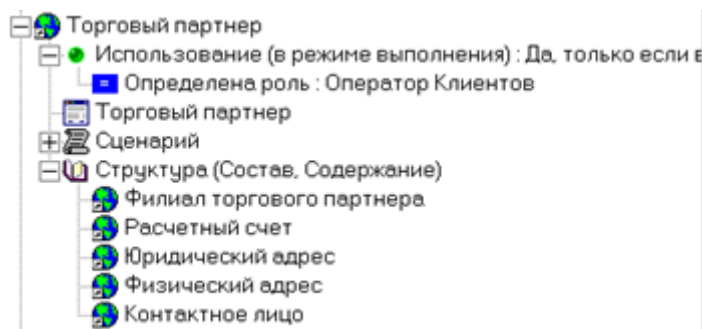
Посмотрим как описаны атрибуты этих типов.

Находим в библиотеке '*# Товародвижение*' подстановку типа '*Структурное подразделение*'.



В подстановке указана форма для ввода подразделений, задан сценарий для контекстного меню, структура партнера и иконка.

В этой же библиотеке расположена подстановка типа '*Торговый партнер*'. В ней кроме формы, сценария и структуры указано условие использования данного типа. Изменять и добавлять торговых партнеров сможет только тот пользователь, которому назначена роль '*Оператор клиентов*'.



Необходимо проверить наличие других подстановок для рассматриваемых типов. Если таких подстановок не обнаружено, то переходим к уточнению атрибутов. Если же подстановки имеются, то последующие действия необходимо выполнять с учетом изменения значений атрибутов в этих подстановках.

Структура партнера

В подстановке типа '*Торговый партнер*' указан атрибут '*Структура (Состав, Содержание)*'. Этот атрибут задает возможные типы наследников партнера.

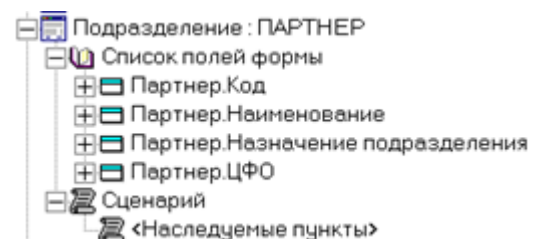
Заполнение данного атрибута для нашей задачи значения не имеет. Указанные значения означают, что для партнера можно создавать филиалы, расчетные счета, юридический и физический адреса и контактные лица. Отменить это назначение можно двумя способами. Либо создать подстановку типа '*Торговый партнер*' и не указывать эти типы в атрибуте '*Структура (Состав, Содержание)*'. Либо можно запретить их использование с помощью подстановок этих типов.

Точно таким же образом можно поступить с указанным для структурного подразделения типом партнера '*Товарный склад/секция*'.

Форма партнера

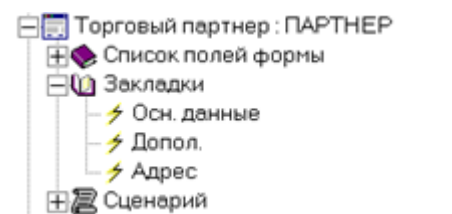
В описаниях рассматриваемых типов имеются ссылки на формы ввода. Рассмотрим формы подробнее.

Форма, заданная в подстановке типа '*Структурное подразделение*', находится в библиотеке '*# Товародвижение*', раздел '*Партнер*', раздел '*Форма*'.



Для формы указаны список полей и сценарий.

В этой же библиотеке находится форма, указанная в подстановке типа *‘Торговый партнер’*.



В этой форме имеется описание полей, закладок и сценария.

Если заданный список полей не соответствует требованиям задачи, то его следует изменить. Это можно сделать двумя способами:

- Можно создать подстановку данной формы и изменить значение атрибута *‘Список полей формы’*.
- Можно создать новую форму и новую подстановку типа партнера. В подстановке потребуется указать ссылку на созданную форму.

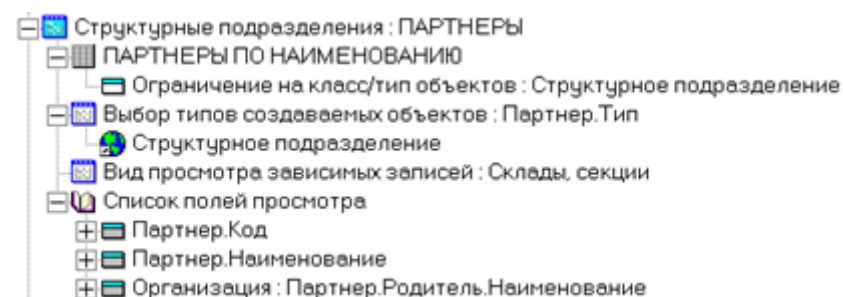
Необходимо проверить наличие подстановок для изученных форм и последующие действия выполнять с учетом изменения значений атрибутов в этих подстановках.

Вид просмотра партнеров

Для решаемой задачи требуется отобразить два списка: список подразделений и список торговых партнеров.

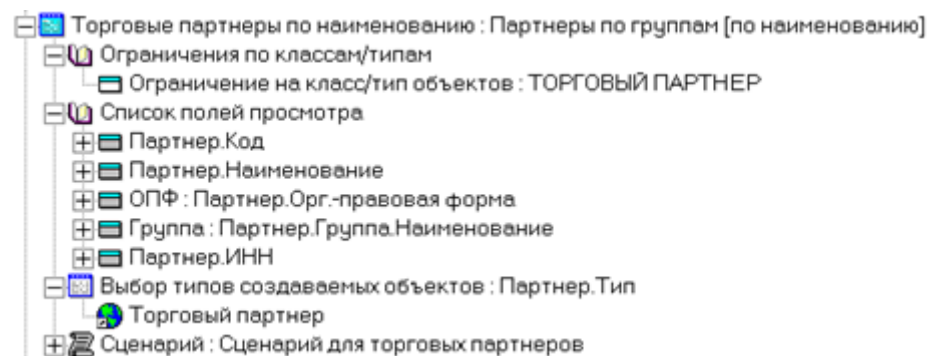
Данные виды просмотра должны быть расположены в разделе *‘Виды просмотра’* на верхнем уровне библиотеки. Попробуем найти подходящие.

В библиотеке *‘! Базовый набор’*, раздел *‘Виды просмотра’*, папка *‘! Базовый набор’*, папка *‘Партнер’* находится вид просмотра *‘Структурные подразделения’*.



Данный вид просмотра отображает всех партнеров типа *‘Структурное подразделение’*, что и требуется для нашей задачи.

В этой же библиотеке, папка *‘! Базовый набор’*, папка *‘Партнер’*, папка *‘Торговые партнеры’* расположен вид просмотра *‘Торговые партнеры по наименованию’*.



Данный вид просмотра отображает всех партнеров класса '*ТОРГОВЫЙ ПАРТНЕР*'. Разрешено создавать партнеров типа '*Торговый партнер*'. Условиям задачи найденный вид просмотра удовлетворяет.

Если список полей просмотра не соответствует требованиям, то можно либо создать новый вид просмотра, либо применить подстановку вида просмотра для изменения значения атрибута '*Список полей просмотра*'.

Необходимо проверить наличие подстановок для рассмотренных видов просмотра. Если подстановки имеются, то последующие действия необходимо выполнять с учетом изменения значений атрибутов в этих подстановках.

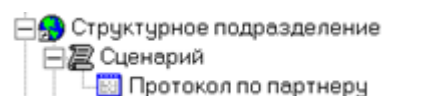
Сценарии для партнеров

В описании типа партнера, формы и вида просмотра встречались атрибуты со ссылками на различные сценарии. Уточним описания этих атрибутов.

Контекстное меню

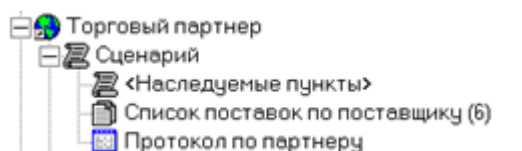
Для начала разберем сценарии у типов партнеров. Этот сценарий задает контекстное меню. Контекстное меню вызывается из вида просмотра при нажатии правой кнопки мыши. Выбранные в меню действия выполняются для текущей записи вида просмотра.

Еще раз рассмотрим подстановку типа партнера '*Структурное подразделение*'.

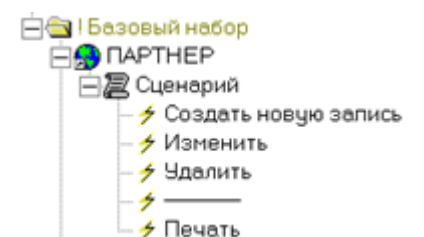


Сценарий содержит единственный элемент – вызов вида просмотра протокола.

Изучим подстановку типа партнера '*Торговый партнер*'.



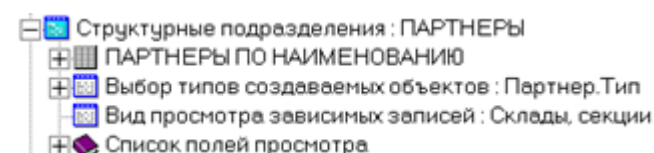
Поскольку сам сценарий не имеет родителя, то проводим поиск наследуемых пунктов у типа партнера. В описании типа атрибут 'Сценарий' не указан. Значит, следует проверить родителя типа – это класс 'ТОРГОВЫЙ ПАРТНЕР'. И в описании класса, и в подстановках класса атрибут 'Сценарий' отсутствует. Переходим к изучению родителя класса – это базовый класс 'ПАРТНЕР'. В подстановке класса находим искомый атрибут.



Наследуемые пункты будут добавлены в контекстное меню торгового партнера.

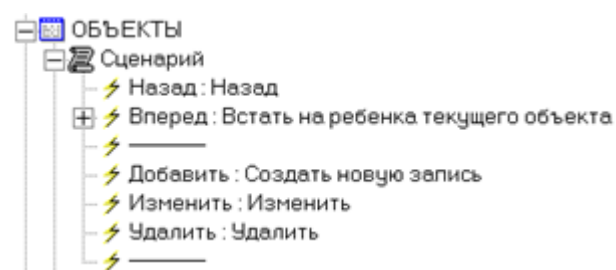
Сценарии для видов просмотра

Теперь разберем указание сценария в виде просмотра подразделений. Сценарий в виде просмотра определяет панель инструментов.

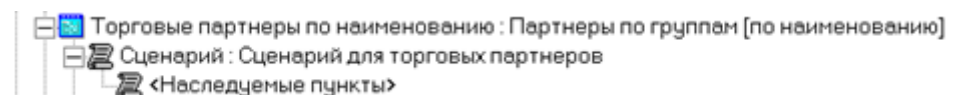


Поскольку сценарий для вида просмотра не задан, то будем искать сценарий сначала в подстановках вида просмотра, затем у родителя и в подстановках родителя. Если и там сценарий не обнаружится, то придется изучать дальних родителей.

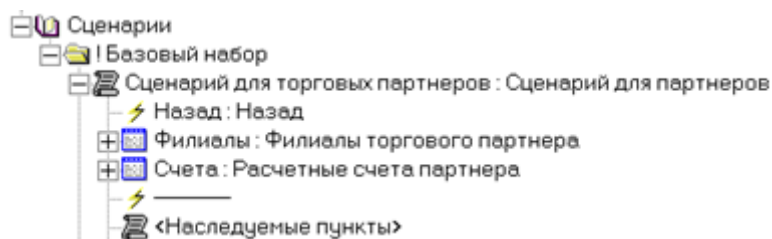
После непродолжительных поисков сценарий найден в базовом виде просмотра 'ОБЪЕКТЫ'.



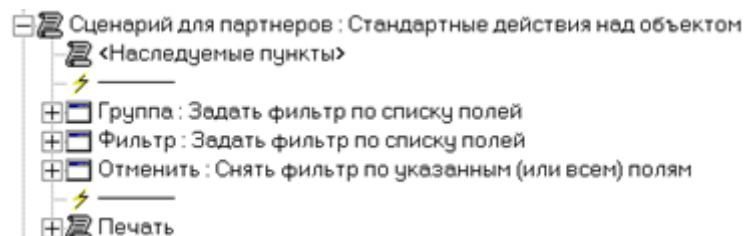
Сценарий для вида просмотра торговых партнеров найти легче.



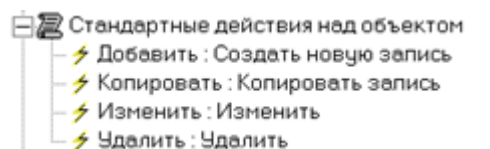
Для данного вида просмотра применяется сценарий 'Сценарий для торговых партнеров'. Этот сценарий расположен в библиотеке '! Базовый набор', раздел 'Партнер', раздел 'Сценарии'.



Поскольку в описании сценария использован атрибут 'Наследуемые пункты', то рассматриваем описание родителя.



От родителя в данный сценарий будут добавлены следующие пункты:

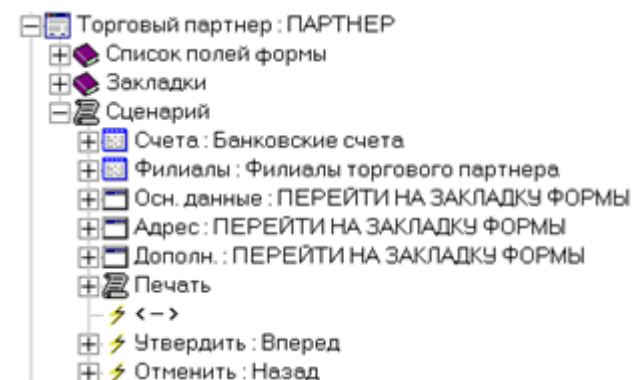


В итоге получаем сценарий, в котором объединены пункты из трех сценариев. Если хотя бы один из изученных сценариев имел подстановки, то результат был бы иным.

Сценарии для форм

Перейдем к сценариям формы. Сценарий в форме задает панель инструментов формы.

Форма 'Торговый партнер' содержит полное описание сценария.

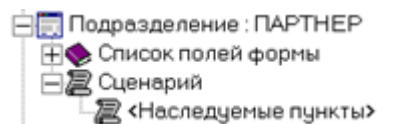


Для двух пунктов сценария 'Счета' и 'Филиалы' указан атрибут 'Сохранить изменения перед вызовом'.

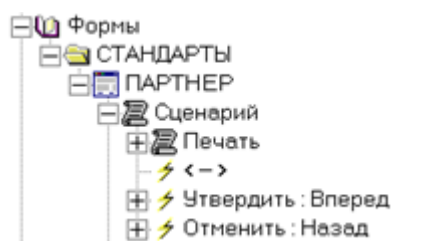
Наличие этого атрибута означает, что перед выполнением указанных действий вся

введенная в форму информация будет записана в БД. В данном случае перед вызовом видов просмотра для заполнения счетов и филиалов введенные в форму партнера данные будут сохранены. Это позволит пользователю сразу перейти к вводу дополнительных данных после заполнения полей формы. В противном случае, сначала необходимо сохранить введенную в форму информацию (по кнопке 'Сохранить'), затем повторно вызвать форму и выбрать интересующий вид просмотра.

Для формы 'Подразделение' сценарий содержит только атрибут 'Наследуемые пункты'.



Поскольку сам сценарий не имеет родителя, то проводим поиск наследуемых пунктов у родителей формы. Таковые находятся у базовой формы 'ПАРТНЕР'.



Этот сценарий по правилу наследования подключается в форму для ввода подразделений.

В заключение, рассмотрим ситуацию, когда список пунктов сценария не соответствует нашим требованиям. В этом случае возможны различные действия. Если сценарий ссылается на другой сценарий, то можно применить подстановку сценария. Либо завести новую подстановку типа партнера, вида просмотра или формы, в которой указать новый сценарий.

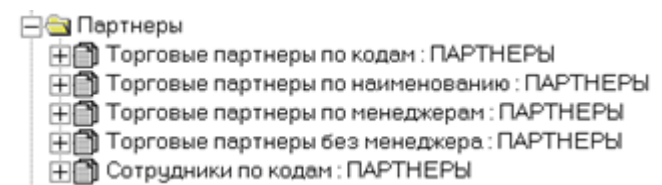
При изменении сценария необходимо быть особо внимательным, поскольку следует изучить подстановки не только самого сценария и родителей сценария, но и тех проектных элементов, где этот сценарий применяется.

Отчеты по партнерам

Последний этап решения поставленной задачи состоит в описании отчетов по партнерам.

Отчеты по одному партнеру располагают в разделе 'Отчеты' внутри раздела 'Партнер'.

В раздел 'Отчеты' верхнего уровня библиотеки помещают отчеты по многим партнерам.



Версия #2

[Демонов Сергей](#) создал Tue, Mar 29, 2022 5:04 PM

[Демонов Сергей](#) обновил Tue, Mar 29, 2022 5:56 PM