Нумератор

Нумератор – список объектов нумерации и правил расчета номеров для этих объектов.

Данные для нумерации хранятся в таблице ‘*Нумератор*’.

Нумерация – процедура присваивания коду объекта нового уникального номера. Номера назначаются последовательно с шагом единица.

Возможные варианты назначения кода объекта:

1. Код полностью вводится пользователем. Пользователь самостоятельно проверяет и обеспечивает соответствие введенных символов неким условиям.
2. Код формируется программой автоматически в соответствии в заранее указанной структурой. Пользователь не может изменить код.
3. Код разбивается на две части. Одна часть формируется программой и не доступна пользователю, вторая часть вводится пользователем. Значение второй части может быть предварительно рассчитано.

Для реализации второго и третьего вариантов в Домино были введены нумераторы, и разработана схема нумерации на основе нумераторов.

Нумерация применяется для каталогов, партнеров, продуктов и документов. Для того чтобы нумерация выполнялась быстро, последовательно и без пропусков номеров применяются системные нумераторы.

При каждом обращении системный нумератор выдает следующий по порядку номер и, при этом, автоматически увеличивается на 1. Нумераторы хранятся в таблице ‘*Нумератор*’.

Каждый нумератор идентифицируется составным ключом:

- Первый идентификатор - UID
- Второй идентификатор - UID
- Третий идентификатор - UID
- Четвертый идентификатор - строка

Способ нумерации (то есть принцип, по которому создаются номера) задается на класс объекта в разделе ‘*Структура кода*’. Подробнее об атрибутах данного раздела написано выше, в главе ‘**Основные объекты**’.

Рассмотрим стандартный алгоритм нумерации объектов:

1. Вычисляется используемый нумератор по схеме, приведенной ниже.

2. Нумератор возвращает новый номер.
3. Если в атрибуте ‘*Вводимая часть кода*’ задана ширина кода, то полученный номер дополняется слева нулями.
4. Если в атрибуте ‘*Базовая часть кода*’ определены префикс(базовая часть) и разделитель, то они вычисляются и присоединяются спереди к номеру.
5. Запускается проверка наличия в базе данных объекта с полученным кодом. Если такой объект не будет обнаружен, то полученный код назначается объекту.

Если такой объект имеется, то повторяются этапы со 2 по 5.

> При отказе пользователя сохранить объект и при удалении объекта нумератор к обратному значению не возвращается.

Далее разберем схему вычисления применяемого нумератора. Как уже было сказано, нумератор идентифицируется набором из четырех параметров. При вычислении нумератора проводится анализ описания нумератора в разделе ‘*Структура кода*’ описания класса объекта и рассчитываются значения параметров.

- Если задан атрибут ‘*1-й UID для нумератора*’, то вычисляется выражение, указанное под этим атрибутом.

Если атрибут не задан, то применяется UID класса объекта.

- Если задан атрибут ‘*2-й UID для нумератора*’, то вычисляется выражение, указанное под этим атрибутом.

Если атрибут не задан, то применяется NULL.

- Если задан атрибут ‘*3-й UID для нумератора*’, то вычисляется выражение, указанное под этим атрибутом.

Если атрибут не задан, то применяется NULL.

- Если задан атрибут структуры кода ‘*4-й ID для нумератора*’, то вычисляется выражение, указанное под этим атрибутом.

Если атрибут не задан, то применяется пустая строка.

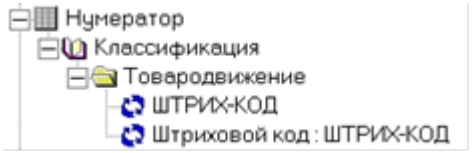
За исключением варианта, при котором:

  - не заданы атрибуты ‘*2-й UID для нумератора*’ и ‘*3-й UID для нумератора*’;
  - указан атрибут ‘*Базовая часть кода*’;
  - Установлен признак ‘*Нумерация в пределах базовой части*’.

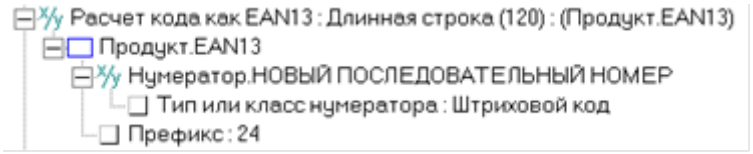
В этом исключительном случае четвертый параметр принимает значение атрибута ‘*Базовая часть кода*’.

Кроме системных нумераторов проектировщики имеют возможность описать для своих целей другие нумераторы. Для этого достаточно завести новый тип или класс нумератора и обращаться к нему с помощью функции ‘*НОВЫЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ НОМЕР*’.

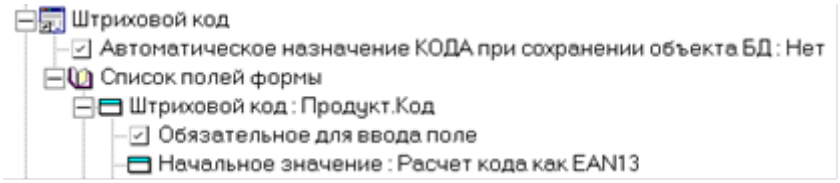
Например. В библиотеке ‘*# Товародвижение*’ был заведен тип нумератора. Функция ‘*НОВЫЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ НОМЕР*’ вызывается с параметром, в котором указан этот тип нумератора. Возвращаемый функцией номер применяется при создании кода в формате EAN13.



Класс и тип нумератора в библиотеке ‘# Товародвижение’



Пример использования функции ‘НОВЫЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЙ НОМЕР’



Фрагмент формы ‘Штриховой код’. При заполнении поля формы применяется расчет номера с помощью специального нумератора.

В таблице ‘*Нумератор*’ имеются несколько записей, применяемых программой для формирования UID-ов объектов. Эти записи формируются в процессе создания базы данных и изменяются только триггерами.

Версия #1

Демонов Сергей создал Tue, Mar 29, 2022 3:02 PM

Демонов Сергей обновил Tue, Mar 29, 2022 3:09 PM