Редактор проекта - инструментальное средство разработки приложений

Редактор приложений - это инструментальное средство для разработки приложений на платформе Домино.

Редактор позволяет описать:

- объекты метаданных (сущности, с которыми работает прикладное решение)
- пользовательские интерфейсы (меню, панели инструментов, списки, формы)
- систему прав доступа
- процедуры обработки данных
- отчётные формы

Средства редактора ориентированы не только на профессиональных программистов, но и на широкий круг пользователей. При их разработке особое внимание уделялось простоте освоения и использования.

Детальное описание бизнес-логики программируется на встроенном языке редактора приложений. При этом прикладные решения не программируются (кодируются) целиком, большая их часть описывается в виде структур метаданных. Встроенный язык редактора предназначен в первую очередь для программирования бизнес логики в контексте объектной модели Домино. На нём программируются обработчики различных событий, изменяющих состояние объектов системы, например, обработчики команд пользователя, обработчики проведения документов и т.д. Очень существенным моментом является то, что особенности построения языка напрямую соответствуют модели проектирования структур данных, реализованной в Домино. То, что вся разработка приложения ведётся на основе использования стандартных объектов системы, позволяет разработчику прикладных решений применять соответствующие им объекты встроенного языка, имеющие большой набор функций и высокую гибкость.

Средства редактора позволяют:

- задать автоматическую связь форм и элементов управления данными без специального программирования.
- описать поведение элементов, определяемое данными
- перечислить специализированный набор элементов управления
- указать поля ввода с функциональными кнопками (например, выбор, очистка, открытие значений)
- описать эффективные и удобные динамические списки для просмотра информации из базы данных, с поддержкой различных вариантов фильтрации и т.д.
- создать современный эргономичный дизайн пользовательских интерфейсов
- применить механизм автоматического изменения расположения и размеров элементов, который обеспечивает автоматическое выравнивание всех элементов управления, поддерживает разделители внутри окна и тем самым позволяет при разработке формы для объекта не заботиться о том, как она будет отображаться при изменениях размеров окон
- использовать систему стилей оформления

Средства разработки с одной стороны обеспечивают высокую гибкость разработки приложения, с другой стороны позволяют минимизировать объем ручного кодирования.

Версия #2

Илларионов Виктор создал Wed, Jan 24, 2024 12:58 PM

Илларионов Виктор обновил Mon, Feb 5, 2024 6:11 PM