

Модель данных

Разработка приложения в среде Домино отличается от разработки в универсальных системах разработки программного обеспечения тем, что приложение на платформе ДОМИНО разрабатывается в рамках проблемно-ориентированной модели с применением метаданных, что значительно упрощает, ускоряет разработку и позволяет разработчикам сосредоточиться на решаемой задаче и больше похоже на проектирование.

При обычном программировании необходимо описать целый ряд сущностей и способы их регистрации и взаимодействия. При проектировании на платформе Домино разработчик использует объекты (сущности), заранее описанные в платформе и соответствующие модели данных решаемой бизнес задачи.

Если решаемая задача соответствует модели данных, то это не только в несколько раз ускоряет разработку новых приложений (новой функциональности существующих приложений), но и снижает затраты/риски отклонения от общей модели данных в дальнейшем.

Модель данных платформы ДОМИНО хорошо проработана на системном уровне с точки зрения производительности, реализации методов обработки и транзакционной целостности данных и при ее использовании в дальнейшем не будет возникать неожиданные проблемы с обработкой данных даже на очень больших базах данных. Есть многолетний положительный опыт использования у крупных клиентов и в больших сетях магазинов баз данных с объемом более 2-х терабайт.

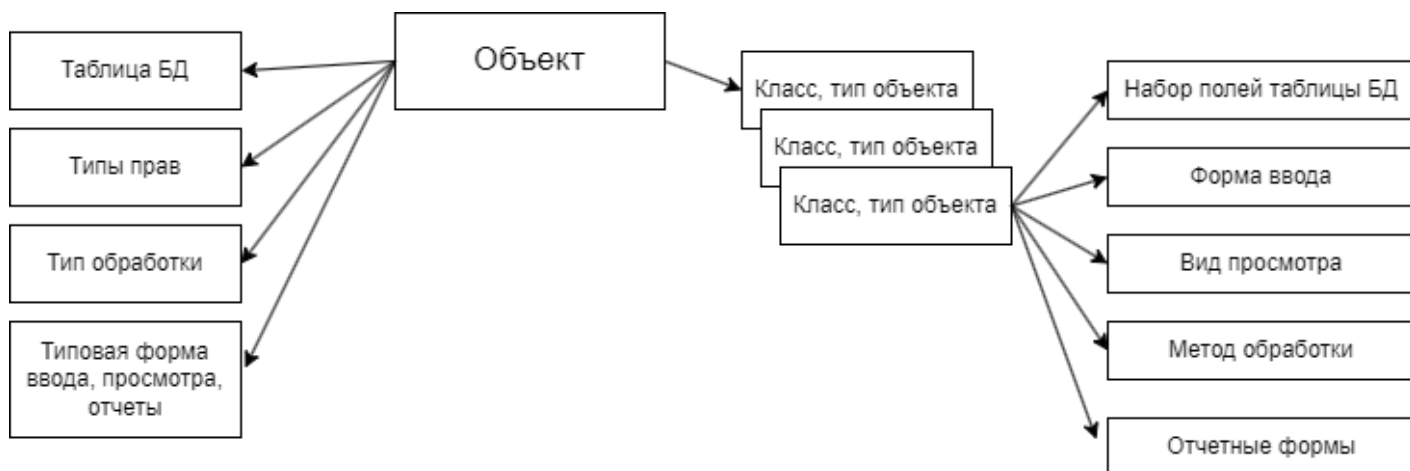
Выделение объектов, типов и классов определялось следующими соображениями:

- понятны назначение и роль объекта в модели данных
- типизация и классификация должны обеспечивать унификацию разработки прикладных решений
- понятны способы применения объектов, классов и типов

Полученные наборы объектов, классов и типов описаны в платформе и все вместе составляют метаданные, которые в значительной степени определяют структуру проектирования приложения. Каждое приложение Домино основывается и опирается на структуру метаданных. При этом, непосредственно в приложении можно добавить свои объекты, типы и классы.

Описание объекта включает такую информацию, как используемая таблица базы данных, поля таблицы, типовые интерфейсные элементы, форму ввода, виды просмотра и наборы прав, которые будут использоваться в системе разграничения прав доступа. На основе имеющихся объектов разработчик может создать свои собственные объекты. Эти новые объекты с момента создания будут наследовать свойства от объекта-родителя. При

необходимости разработчик может указать особенности, которыми должна обладать новая сущность в отличие от родителя.



В платформе ДОМИНО в модель данных уже заложен полнофункциональный набор объектов, который позволяет, не добавляя никаких новых (по сравнению с заложенной в платформе) объектов, быстро и удобно поддерживать реализовать прикладную задачу или выполнить доработку существующей.

Имеются следующие объекты:

- Кодификаторы
- Каталоги/Справочники
- Товары
- Партнёры /Подразделения
- Документы
- Строки документов
- Проводки
- Учетные регистры
- Протоколы и журналы

При необходимости, помимо имеющихся объектов, разработчик приложения ДОМИНО может описать свои объекты, которые сможет использовать в разрабатываемом приложении с возможностью дальнейшего наследования.